TESTE • PASSATEMPOS • QUADRINHOS

Abril

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 44
11/1/2001

GRÁTIS

Dois novos fascículos da enciclopédia PARA SABER MAIS: Sistema Respiratório e Os Imigrantes no Brasil

FÉRIAS
Dicas para você fazer fotos bem legais

GAME
Divirta-se com o jogo *A Fuga das Galinhas*

Oba! Mais galinha no pedaço!

www.RECREIONLINE.com.br

Aventure-se!
Conheça os bichos do Pantanal

ISSN 1517-7467 12788/1
4 4
9 771517 746002

Concorra a 80 patinetes incríveis e a milhares de CDs geniais.

CERT. AUT. Nº: SEAE/MF.00/325/2000

Promoção Nutrinho no copo, patinete na faixa. Envie o código de barras de 5 embalagens de Nutrinho (em pó ou tetra-pak) para Caixa Postal 171, São José dos Pinhais/PR - CEP: 83005-370, juntamente com a resposta à pergunta "Qual é o refresco do canudinho?". Você vai concorrer a **80 patinetes** incríveis e a **milhares de CDs** geniais pra se divertir sem parar. E depois ainda repor as energias da melhor maneira: tomando Nutrinho.

Nutrimental®

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: 0800 41 7648

www.nutrimental.com.br

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Ciumento, eu?**
Responda às perguntas e descubra.

8 BICHOS — **Passeio pelo Pantanal**
Os bichos que vivem nessa região do Brasil.

13 PASSATEMPO — **Labirinto**

14 PARA BRINCAR — **Você é o capitão!**
Faça barquinhos para brincar.

16 FÉRIAS — **Olha o passarinho!**
Dicas para tirar fotos legais nas suas férias.

19 PASSATEMPO — **Fique de olho**
A família Coelho se reuniu para uma foto.

20 GAMES — **As galinhas querem fugir!**
Jogue e ajude a turma a escapar.

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 CHIPS E BITS — **Nada de mau humor**
Sites cheios de piadas e adivinhas.

27 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

28 PELO MUNDO — **Comidas estranhas**
Coisas esquisitas que alguns povos comem.

30 MÃO NA MASSA — **Sobremesa de arrepiar**
Prove, se você tiver coragem.

31 **QUADRINHOS**

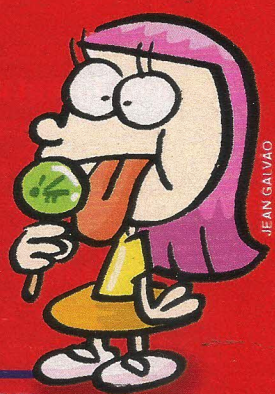
37 PASSATEMPO — **Olhe de novo**
Uma brincadeira com os Anjinhos.

39 TIRINHAS — **Para rir**

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO — **O que é isso?**
Tente desvendar o mistério.

FABIO COLOMBINI



JEAN GALVÃO

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

EXISTE MESMO A TRANSILVÂNIA?

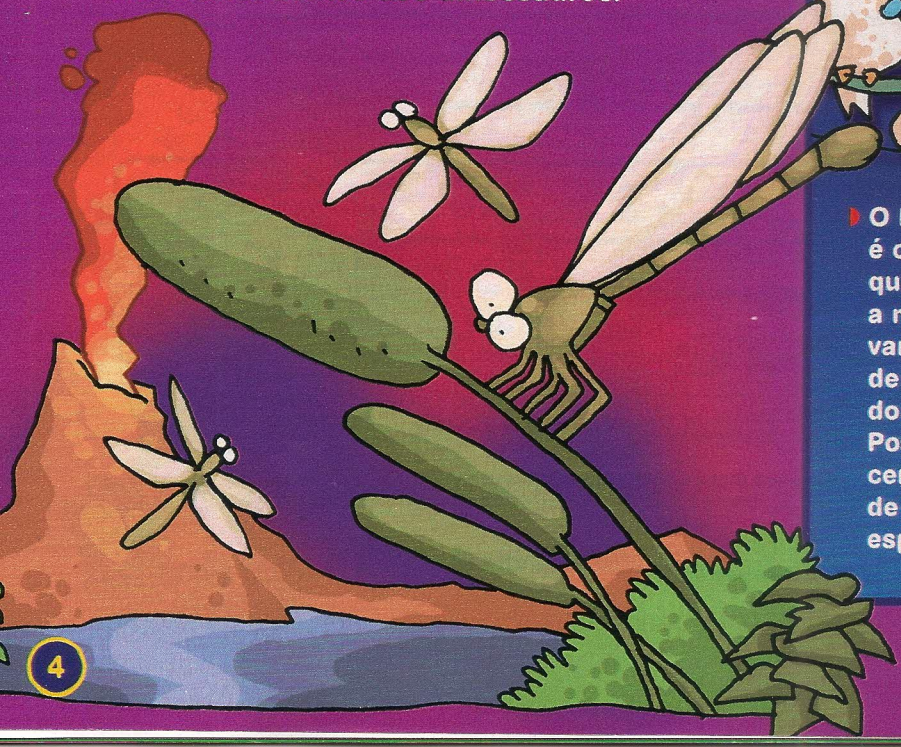
Camila C. Ribeiro, 11 anos
João Pessoa – PA

Ela existe e fica na Romênia, um país da Europa. A Transilvânia é uma região de montanhas, onde fica o castelo do conde Vlad, que inspirou a lenda de Drácula.

QUAIS FORAM OS PRIMEIROS BICHOS A VOAR?

Ana Cláudia Marques, 8 anos
Pouso Alegre – MG

Foram os insetos, que até hoje são os únicos animais invertebrados capazes de voar. As libélulas, por exemplo, foram uns dos primeiros insetos voadores. Já as aves surgiram há mais de 200 milhões de anos, no período Jurássico. Elas tinham penas, dentes nos bicos e garras nas extremidades das asas. Alguns pesquisadores acreditam que elas são descendentes dos dinossauros.



VOCÊ SABIA QUE...

- O Brasil é o país que tem a maior variedade de flores do mundo? Possui cerca de 50 mil espécies.
- A cauda do quetzal, um pássaro que é símbolo da Guatemala, pode medir mais de um metro de comprimento? Essa ave está quase extinta.

É VERDADE QUE O PEIXE *BETTA* GOSTA DE VIVER SOZINHO?

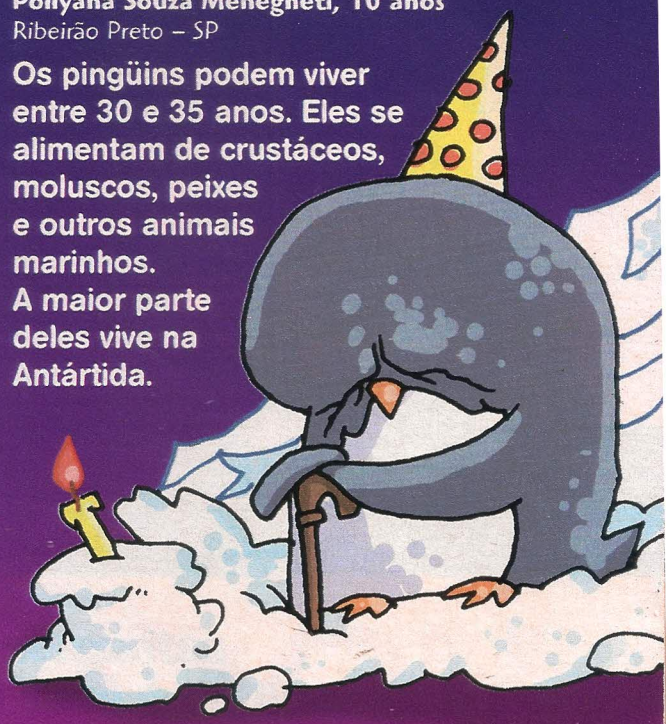
Antony Duarte de Azevedo, 12 anos
Dracena – SP

Os machos dessa espécie brigam entre si para dominar seu território. Quando dois desses peixes são colocados juntos, podem lutar até a morte. É por isso que se costuma deixar cada macho sozinho em um aquário. Com outras espécies de peixes, ele geralmente não é tão agressivo e as fêmeas podem viver juntas. O *Betta* também é chamado de peixe-de-briga.

QUANTO TEMPO VIVE UM PINGÜIM?

Pollyana Souza Menegheti, 10 anos
Ribeirão Preto – SP

Os pingüins podem viver entre 30 e 35 anos. Eles se alimentam de crustáceos, moluscos, peixes e outros animais marinhos. A maior parte deles vive na Antártida.



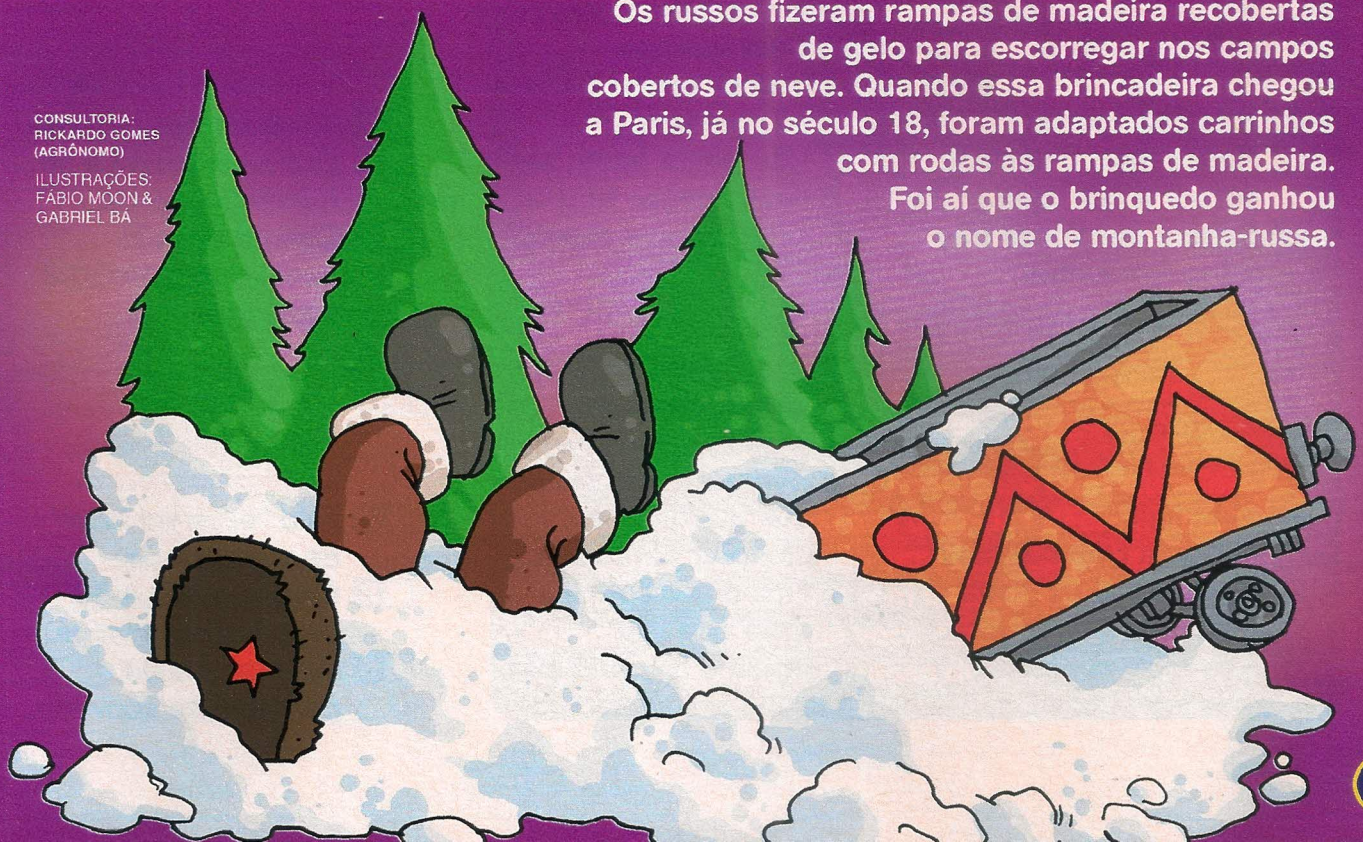
QUANDO SURGIU A PRIMEIRA MONTANHA-RUSSA?

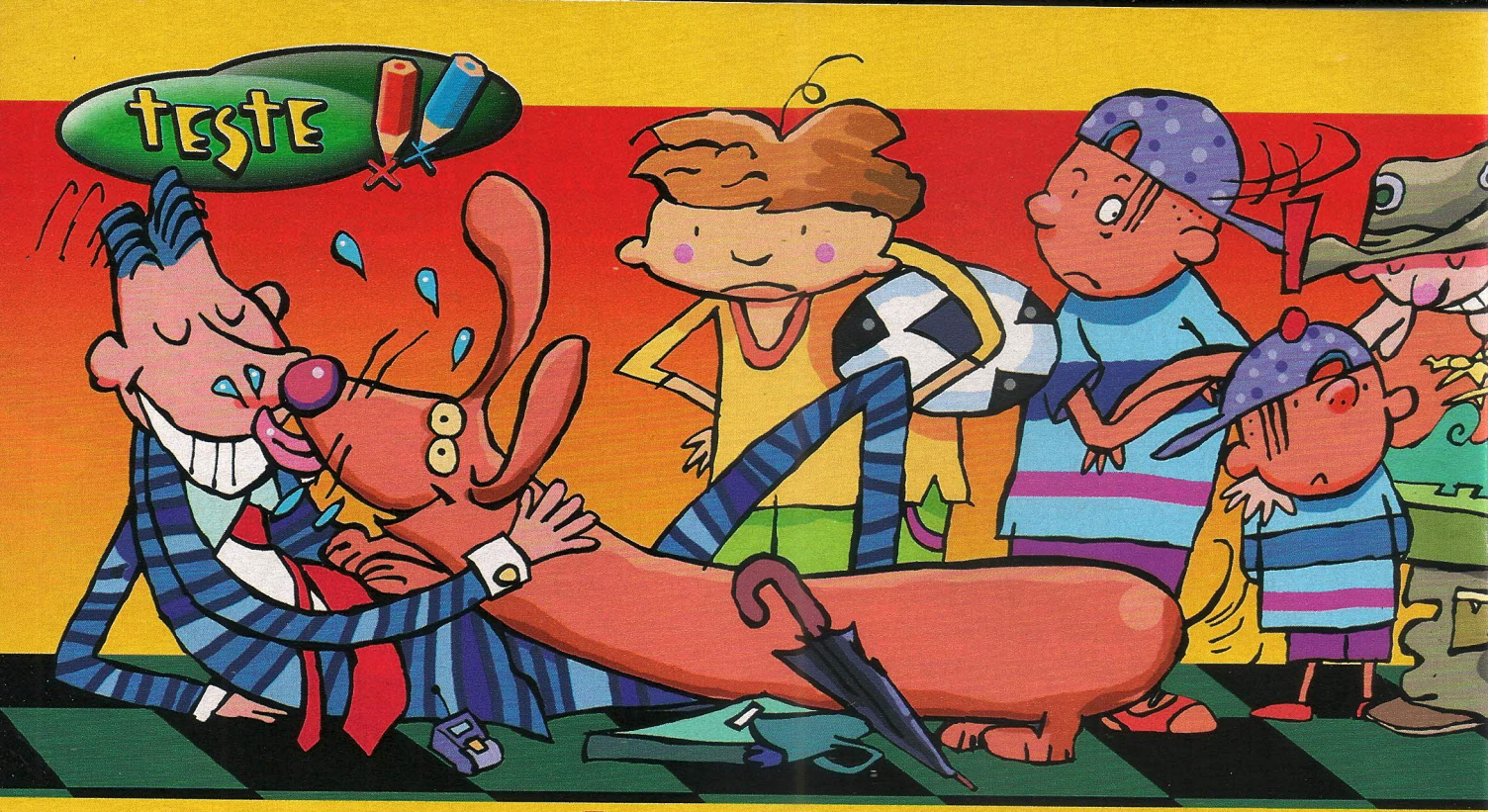
Sara Duarte, 8 anos
Poços de Caldas – MG

Os primeiros projetos do brinquedo surgiram na Rússia, durante os séculos 15 e 16. Os russos fizeram rampas de madeira recobertas de gelo para escorregar nos campos cobertos de neve. Quando essa brincadeira chegou a Paris, já no século 18, foram adaptados carrinhos com rodas às rampas de madeira. Foi aí que o brinquedo ganhou o nome de montanha-russa.

CONSULTORIA: RICKARDO GOMES (AGRÔNOMO)

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ





VOCÊ É CIUME

1 **Se você convida um amigo para ir a sua casa e ele conversa mais com seu irmão (ou irmã) do que com você, sua reação é:**

- A Não se importa.
- B Nunca mais o convida para ir a sua casa.
- C Sugere que vocês três brinquem juntos.

2 **No Natal, sua tia dá um presente mais legal para o seu primo do que para você. O que você faz?**

- A Nem liga.
- B Reclama com sua mãe por que sua tia gosta mais dele que de você.
- C Fica meio chateado, mas logo passa.

3 **Você acha que é do tipo que:**

- A Não liga se seu melhor amigo brinca com outro.
- B Quer que seu melhor amigo brinque só com você.
- C Não gosta muito se seus amigos brincam com outras pessoas.

4 **Se sua mãe compra uma camiseta nova para o seu irmão e não compra para você, qual a sua reação?**

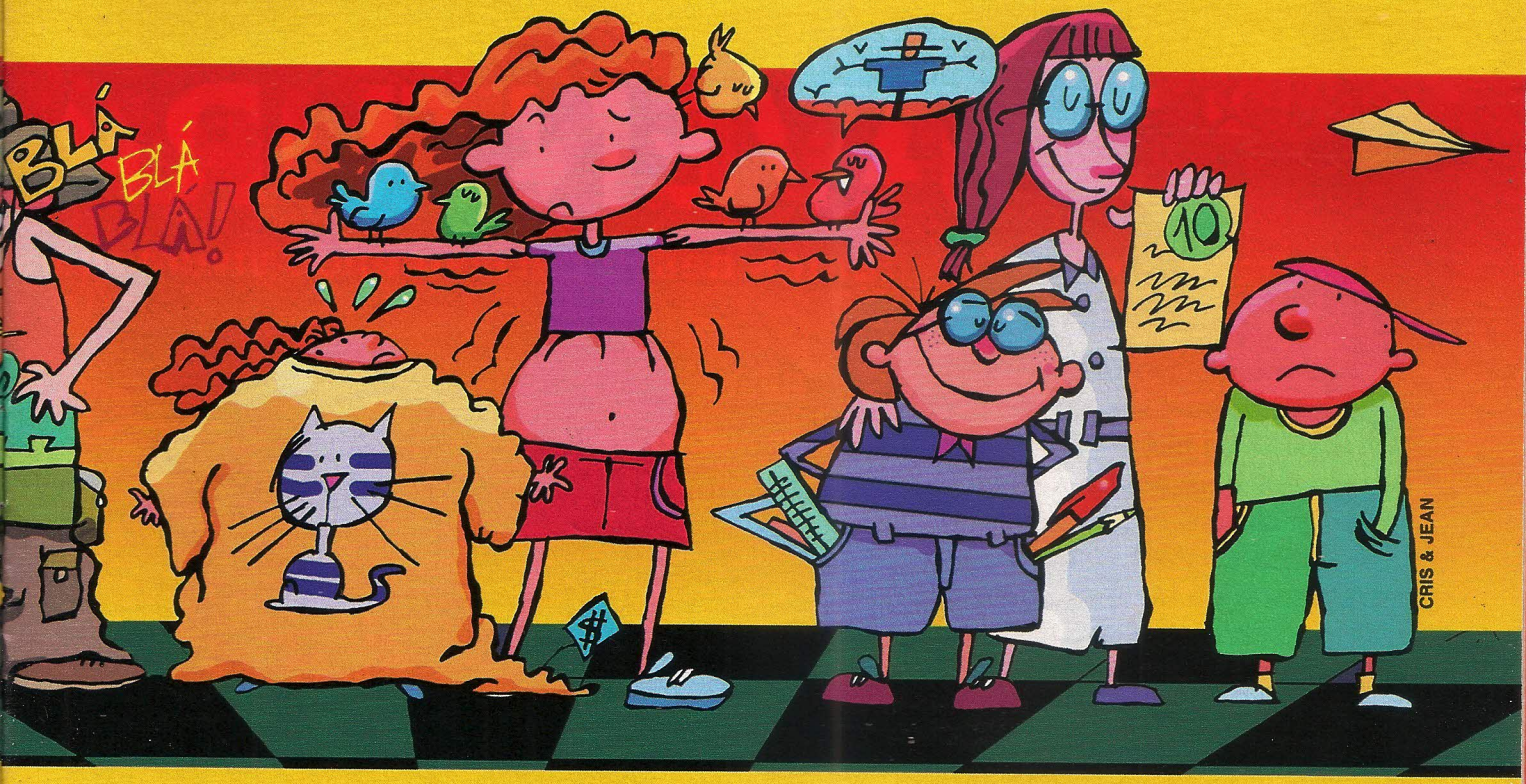
- A Nem liga, pois sabe que outro dia ela vai comprar para você.
- B Fica bravo com ela e acha que seu irmão é o queridinho.
- C Pede uma para você.

5 **Se seu pai chega em casa e, antes de brincar com você, vai brincar com o cachorro, o que você faz?**

- A Vai lá brincar também.
- B Fica emburrado e se tranca no quarto.
- C Chama seu pai para vir logo brincar com você.

6 **Você chega em casa e sua mãe está conversando com umas amigas. Você:**

- A Fala "oi" e vai fazer as suas coisas.
- B Chama a sua mãe para ficar com você.
- C Vai para a sala e participa da conversa.



NTO?

Responda às perguntas para saber se você é do tipo que quer todas as atenções.

7 **Você vai ao shopping com um amigo. Lá ele encontra um vizinho e o convida para ir com vocês ao cinema. Você:**

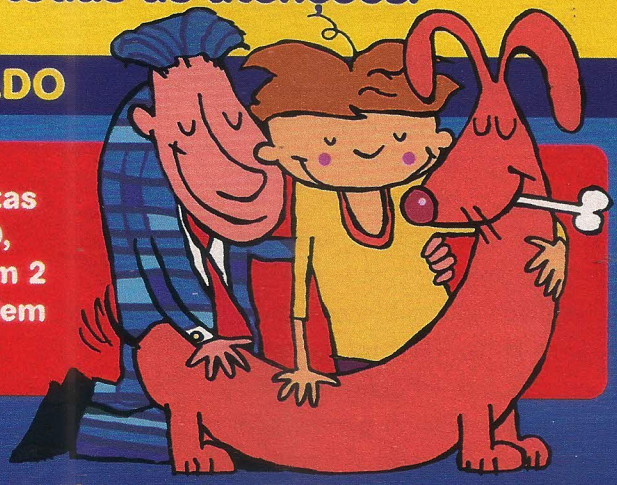
- A Acha legal.
- B Acha que, se vocês combinaram de ir ao cinema, não poderia ter convidado o vizinho.
- C Não gosta muito, mas não fica emburrado.

8 **Comentando as provas, a professora fica um tempão elogiando o colega que senta ao seu lado. Você:**

- A Acha normal.
- B Fica irritadíssimo.
- C Faz alguma coisa para ser elogiado também.

RESULTADO

As respostas A valem 0, as B valem 2 e as C valem 1 ponto.



Se você fez até 5 pontos, não é ciumento.

Se você fez de 6 a 10 pontos, é um pouco ciumento mas consegue se controlar.

Se você fez mais de 10 pontos, é bem ciumento e não gosta que as pessoas queridas dêem atenção ou façam agrados a não ser para você. Mas é bom se lembrar que quando fazem isso elas não estão deixando de gostar de você. Com certeza seu lugar já está garantido no coração delas.

AVENTURA

Conheça alguns habitantes desse paraíso onde vivem mais

Todo mundo procura um lugar bem legal para morar. Até mesmo os bichos. E muitos deles escolheram o Pantanal para viver.

A região do Pantanal ocupa parte do Mato Grosso e do Mato Grosso do Sul, além de áreas na Argentina, na Bolívia e no Paraguai. É um dos lugares que reúne mais espécies de bichos em todo o mundo. Para qualquer lado que você ande, encontra um montão de peixes, aves, insetos, répteis e mamíferos.

Eles gostam tanto de morar nesse lugar porque ali há muita água, que mata a sede e garante alimento para toda a bicharada.

É que todo ano, entre outubro e abril, o rio Paraguai e outros menores alagam tudo. Daí, os peixes se espalham, enquanto muitos mamíferos procuram lugares mais altos e secos.

Quando a água baixa, os restos de animais e vegetais enriquecem o solo e as plantas brotam em todo lugar. Alguns peixes não conseguem voltar aos rios e ficam presos em pequenas lagoas. Assim aves, jacarés e outros animais encontram comida de sobra.

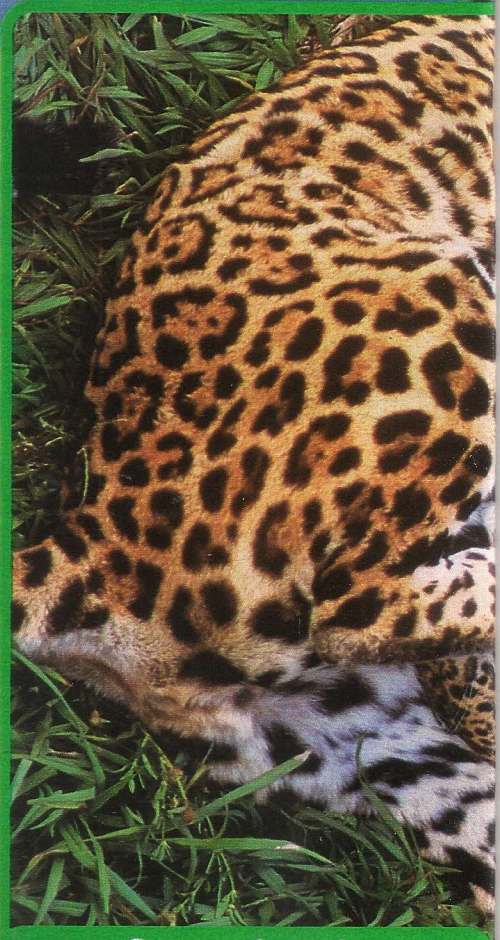
Tuiuiú

O tuiuiú é mesmo um bicho exagerado. Com suas longas pernas, ele chega a medir 1,40 m de altura. Além disso, tem o bico bem comprido e constrói ninhos gigantes, onde pode caber até uma pessoa adulta.

Mesmo com todo o seu tamanho, o tuiuiú voa alto. Tanto que seus ninhos, feitos de enormes galhos trançados, ficam no topo das árvores.

Também chamada de jaburu, essa ave come insetos, peixes, crustáceos, répteis, anfíbios e mamíferos.

FREDERIC JEAN



Onça-pintada

Com sua pele cheia de pintinhas, a onça é o maior felino das Américas e um dos bichos mais bonitos do Pantanal. Ótima caçadora, ela é fera em natação e pesca muito bem.

Geralmente esse animal vive sozinho, mas as fêmeas cuidam dos filhotes até que aprendam a caçar e possam sobreviver na mata.

NO PANTANAL

de mil espécies diferentes de animais.

ILUSTRAÇÕES: CRIS & JEAN

Cervo-do-pantanal

Entrar na água não é problema para esse bicho. O cervo-do-pantanal vive em regiões alagadas e tem uma membrana nos cascos que o ajuda a ser mais rápido na hora de nadar.

Geralmente os animais dessa espécie não têm medo de se aproximar do homem e por isso são alvos fáceis para os caçadores.

FÁBIO COLOMBINI

ARAQUÉM ALCÂNTARA

A onça enxerga muito bem e, quando vê uma caça, aproxima-se bem devagarinho e salta sobre ela. Rápida, sabe até subir em árvores e se alimenta de mamíferos, répteis, peixes ou aves.

Ela nunca desperdiça comida. Depois de capturar uma presa, a esconde entre plantas, fazendo um estoque para alguns dias.

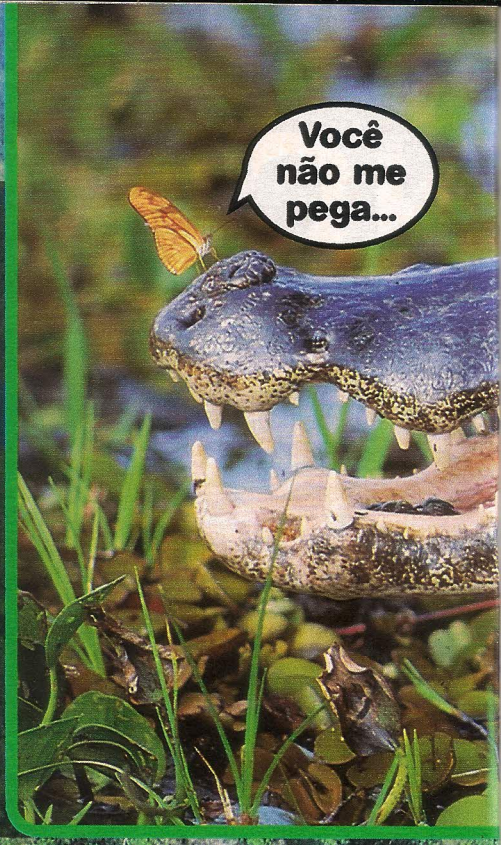
Mesmo tão esperta, a onça está ameaçada de extinção. Como as áreas onde vive vêm sendo destruídas, muitas vezes fica difícil para esse bicho encontrar comida. Além disso, os caçadores o perseguem por causa de sua pele e porque pode atacar o gado.

Jacaré

Durante o dia, esses lagartões adoram ficar esticados tomando um solzinho nas margens dos rios e lagoas. Na verdade, os jacarés não querem ficar bronzeados. Eles precisam do calor do sol para se aquecer, já que a temperatura do seu corpo muda com a temperatura do ambiente.

Com suas dentadas poderosas, os jacarés comem de tudo: peixes, pássaros, caranguejos, répteis e mamíferos. E é à noite que eles saem para caçar, pois enxergam bem sem muita luz.

Cada ninhada desses bichos tem até 50 ovos, que são colocados num ninho de terra e plantas feito perto da água. As mamães jacarés, muito dedicadas, quase não se afastam dos ovos. Depois, elas ajudam os filhotes a sair da casca e tomam conta deles por um bom tempo.



FABIO COLOMBINI

Cachorro-do-mato

Quando nascem, os filhotes de cachorro-do-mato têm o pêlo bem escuro, quase preto. Aos poucos, no entanto, a pelagem vai mudando e se torna uma mistura de cinza e marrom, mais escura na cauda e nas costas.

Os cachorros-do-mato gostam de comer pássaros, mamíferos e outros bichinhos. Se for preciso, também se alimentam de frutas. Eles costumam viver na margem dos rios do Pantanal.

Piranha

Muitas histórias que a gente ouve sobre as piranhas não passam de lendas, mas esses peixes são mesmo muito ferozes. Por isso, se você for visitar o Pantanal, nada de ficar entrando na água em lugares que você não conhece. E se, por acaso, alguém pescar uma delas, também é bom tomar cuidado: as piranhas podem passar um tempo fora da água e continuar mordendo.

FABIO COLOMBINI

FABIO COLOMBINI

Sucuri

Ela é tão grande que parece história de pescador. Com até 7 m de comprimento, a sucuri é muito forte, vive perto de rios e lagos e fica um tempão na água.

Essa cobra se alimenta de peixes, mamíferos e aves. Os filhotes, que já nascem com até 1 m, comem peixes e rãs. Depois de uma boa refeição, a sucuri pode passar dias paradona para fazer a digestão. Nesse período, ela fica bem lenta e indefesa.

FABIO COLOMBINI

Capivara

A capivara é um roedor como os esquilos e os ratos. Aliás, é o maior roedor do mundo: chega a 1,30 m de comprimento e 50 cm de altura.

Quando está em perigo, a capivara corre para fugir da ameaça ou se atira na água. Dentro dos rios, ela nada bem e se esconde no meio da vegetação.

A comida preferida da capivara é a grama, mas ela também come frutas, grãos e plantas aquáticas. Muitas vezes, pasta ao lado de bois.

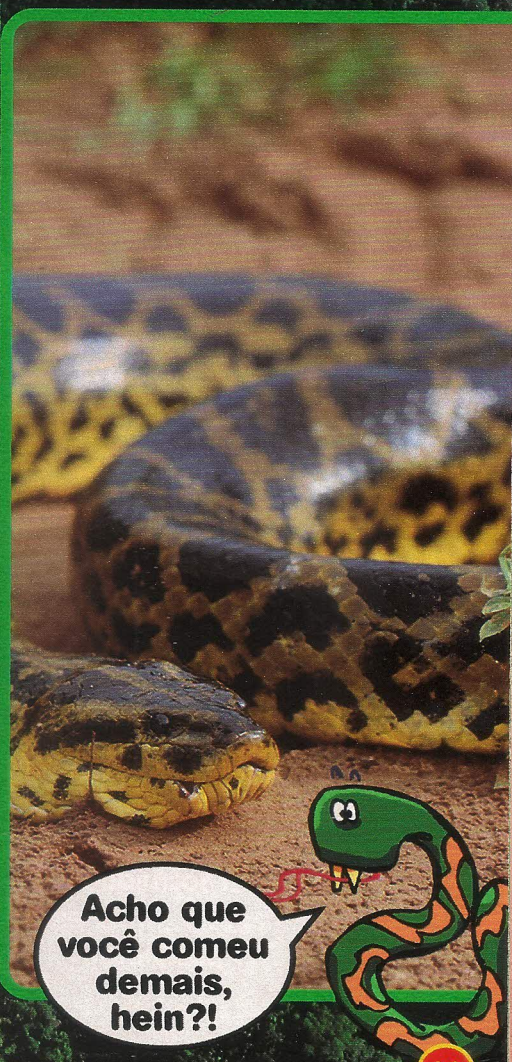


IMAGE BANK

LOUISE CHIN

Arara-azul

É a maior arara brasileira, com 1 m de comprimento. Ela faz seus ninhos em buracos das árvores. O papai e a mamãe arara dividem a construção do ninho e os cuidados com os filhotes. Eles vigiam para que os ovos não sejam atacados e para não perder o oco da árvore para outras aves, abelhas ou até um porco-espinho.

Os frutos de certas palmeiras são a refeição favorita da arara-azul. A falta desses alimentos ou das árvores em que fazem seus ninhos é terrível para essas aves, que já estão ameaçadas de extinção.

ROSA GAUDITANO

Tamanduá-bandeira

Sabe aquela régua de 30 centímetros que a gente usa na escola? A língua do tamanduá-bandeira pode ser desse tamanho ou maior!

As unhas das patas dianteiras do tamanduá são tão grandes que, para andar, ele se apóia nos punhos. As garras servem para cavar formigueiros e cupinzeiros, onde estão os pratos prediletos desse bicho: formigas e cupins, que ele apanha com a língua.

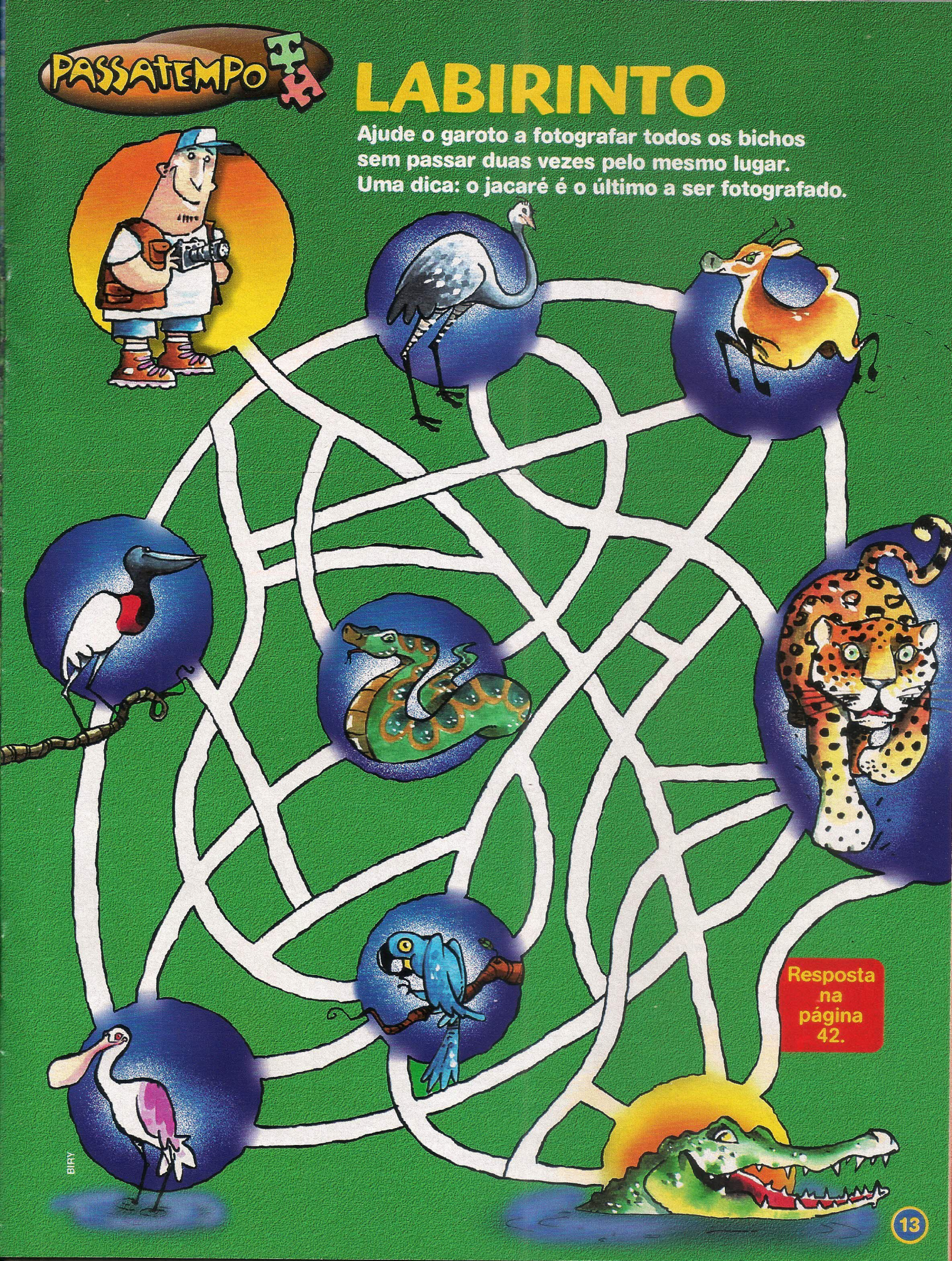
O tamanduá não costuma atacar ninguém. Mas, quando é ameaçado, fica em pé e mostra as suas garras compridas.

Mais Pantanal...
www.recreionline.com.br

PASSATEMPO

LABIRINTO

Ajude o garoto a fotografar todos os bichos sem passar duas vezes pelo mesmo lugar. Uma dica: o jacaré é o último a ser fotografado.



Resposta na página 42.

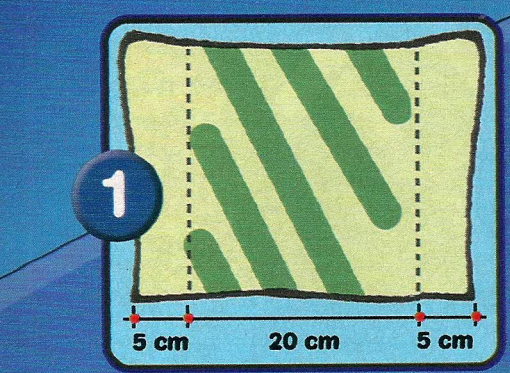
BIRY

Barcos à

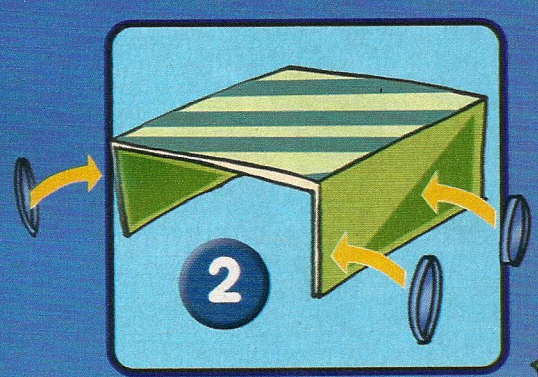
CATAMARÃ

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- papelão (pode ser o de uma caixa de sapato)
- tinta guache colorida
- 4 anéis de garrafas de refrigerante
- 2 garrafas de refrigerante de 600 ml com tampa
- fita adesiva colorida
- 2 canudinhos grossos
- cartolina



Recorte a cabine no papelão seguindo as medidas e dobre na linha tracejada.



Pinte a cabine e deixe secar. Depois, cole dois anéis de cada lado.

Lave e seque as garrafas. Em seguida, enfeite com fita adesiva colorida.

Corte dois pedaços de 3 cm de canudinho e cole entre as duas garrafas.

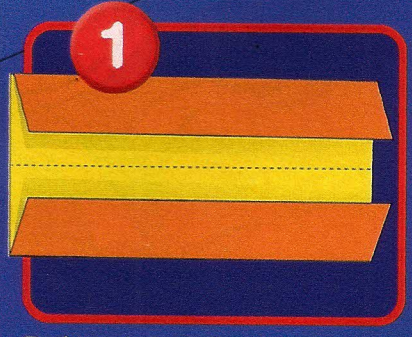
ILUSTRAÇÕES: ROGÉRIO MAROJA

vista!

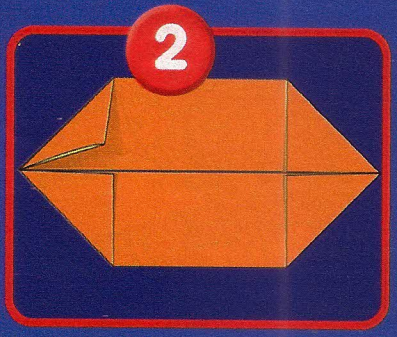
Que tal chamar os amigos para uma corrida de barcos? Escolha um dos modelos abaixo, monte o seu e prepare-se para a largada!

CANOA

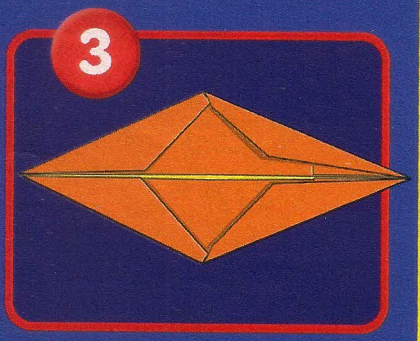
VOCÊ VAI PRECISAR DE: 1 quadrado de papel



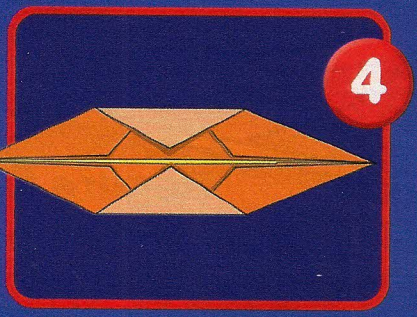
Dobre o papel ao meio e desdobre. Depois, dobre as laterais até o vinco central.



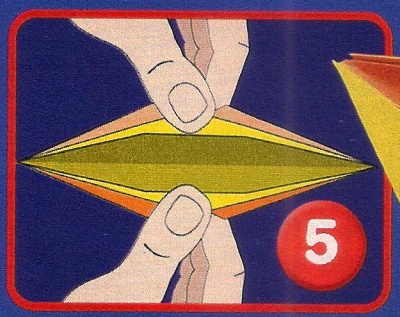
Agora, dobre as quatro pontas até o centro. A figura vai ficar assim.



Dobre novamente os quatro cantos, como mostra o esquema.

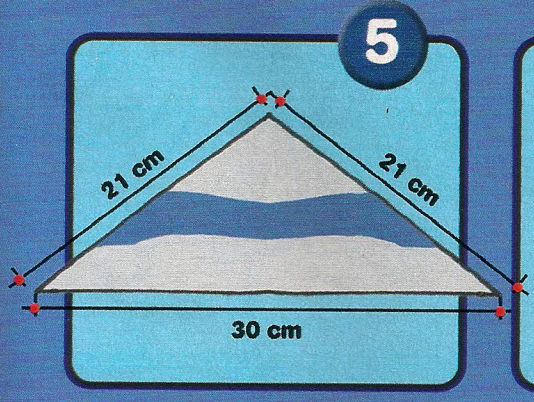


Dobre as laterais, unindo as duas pontas até a linha central.



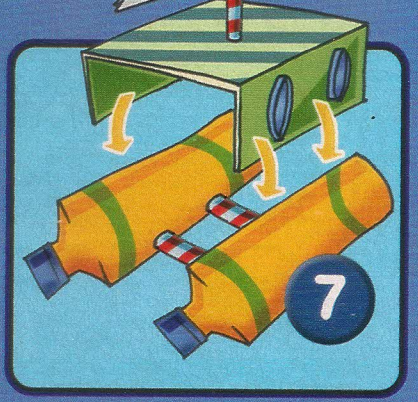
Agora, é só virar o barco do avesso com cuidado e está pronto!

FOTOS: LEO FELTRAN/ESQUEMAS: SILVIO MACEDO



Para a vela, copie o esquema na cartolina, recorte e pinte.

Dobre a vela ao meio e cole no canudinho. Deixe secar e cole sobre a cabine.



Agora é só colar a cabine sobre as garrafas e chamar os amigos para brincar!

OLHA O PASSARINHO!

Para se lembrar para sempre daquela incrível viagem de férias ou de um divertido fim-de-semana no sítio, fotografe. Confira algumas dicas para conseguir fotos bem legais.

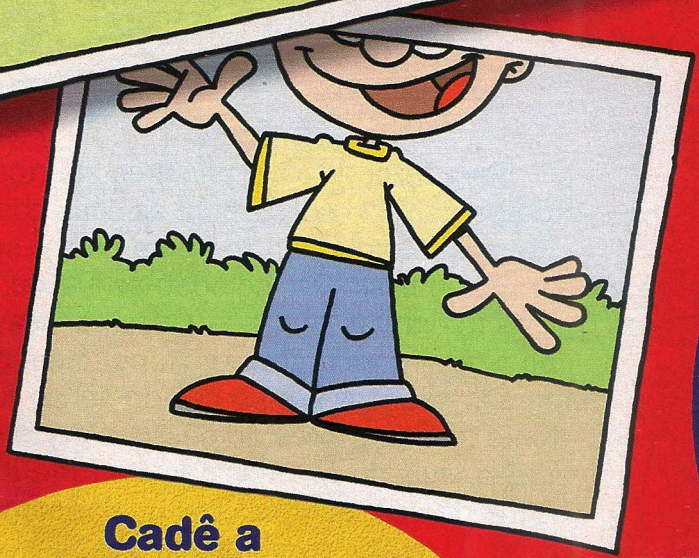
Cuidado com o filme

Na hora de colocar o filme na máquina, peça ajuda a alguém mais experiente: a tarefa não é muito fácil. Lembre-se também de que o filme fotográfico tem prazo de validade. Olhe a data na caixa para não comprar um filme vencido, que pode fazer com que as fotos pareçam desbotadas. Guarde seu filme longe do sol, do calor e da umidade

Segure firme!

Evite acidentes, prendendo no pulso a alça da máquina, para não deixá-la cair. Outra dica legal é segurar a máquina com as duas mãos, para não tremer na hora de fazer a foto. Mas preste bem atenção para ver onde está colocando seus dedos: nunca tampe a lente, senão só o seu dedo vai aparecer na foto.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO FIGUEIREDO

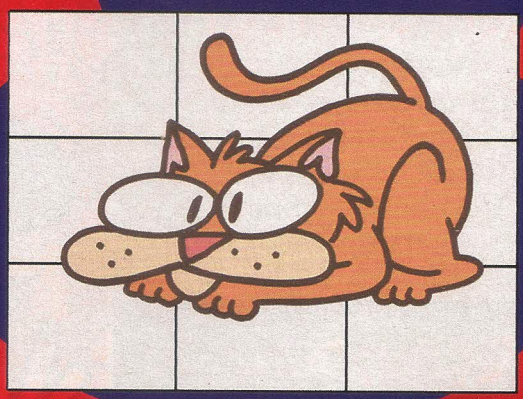


Cadê a minha cabeça?

Quase todo mundo já tirou uma foto em que as pessoas saíram sem a cabeça ou sem um pedaço do pé. É que o que a gente vê no visor da máquina não é exatamente o que vai aparecer na foto. A melhor dica para evitar que isso aconteça é manter o assunto principal que você vai fotografar longe das bordas.

DICA

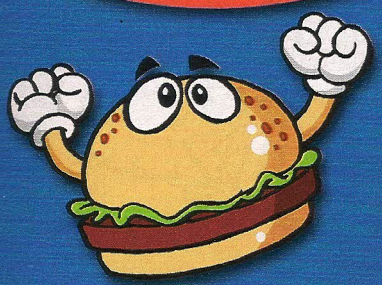
Na hora de fazer a foto, imagine a lente quadriculada, como aparece na figura. A imagem deve estar bem distribuída pelos quadrinhos, para a foto sair bem centralizada e sem nenhum corte.



EDITORA Abril

Jogos, curiosidades, brincadeiras e o melhor: um amigo que fica sempre ligado na tomada.
www.recreionline.com.br

SEJA REPÓRTER RECREIO NO HOPI HARI
Entre no site e participe da promoção.



Entre no site da Recreio e veja como é gostoso navegar. Tem uma porção de jogos, seção de curiosidades, biblioteca, horóscopo, rádio Recreio, dicas legais e, agora, a incrível promoção
SEJA REPÓRTER RECREIO NO HOPI HARI!
Você poderá fazer uma reportagem no país que não está no mapa. Veja no site como participar.

RECREIO ONLINE

Quer saber? Divirta-se.

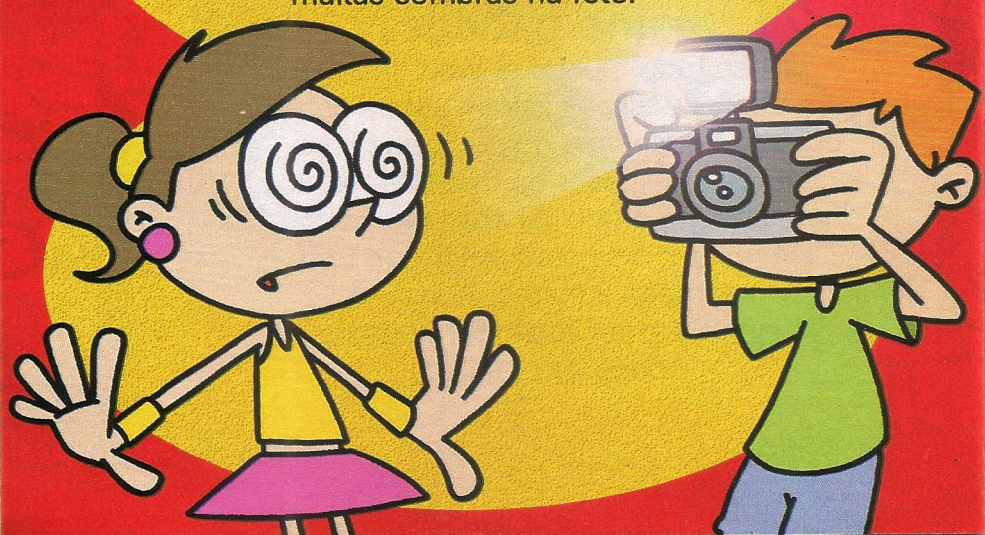
Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

Dentro de casa

Para fotografar longe do sol, é preciso usar uma câmara com flash. A maioria das máquinas automáticas tem um desses embutido, mas essa luz não alcança muito longe: ilumina o que está a 3 metros de distância, no máximo. Por isso não adianta fotografar algo que esteja muito distante. Tente também não fotografar as pessoas muito perto das paredes, para não aparecer uma enorme sombra atrás delas. E, para que ninguém pareça um coelhinho de olhos vermelhos, não fique muito de frente. Prefira fazer a foto meio de lado.

Lá fora

Para fazer fotos em lugares abertos, procure deixar o sol sempre às suas costas. Se quiser fotografar de frente para o sol, é melhor usar o flash. Daí, coloque-se a 2 ou 3 metros do que vai fotografar para que o flash possa iluminar bem. Assim você consegue, por exemplo, fotografar pessoas com o pôr-do-sol ao fundo. Tente não tirar fotos de pessoas perto do meio-dia, quando o sol está muito forte e bem acima de nós. Isso faz com que apareçam muitas sombras na foto.



FIQUE DE OLHO

Resposta na página 42.

Papai e mamãe Coelho reuniram seus filhotes para uma fotografia. Mas, no meio deles, há 10 convidados que não são da família. Você consegue encontrá-los?

BIRY

Brinque

No jogo *Chicken Run* para Dreamcast e Playstation você se aventura com um grupo de galinhas muito engraçadas e enfrenta perigosos desafios.

Você já deve ter encontrado essa divertida turma de galinhas no cinema e agora pode brincar com elas também no seu videogame.

O jogo *Chicken Run*, lançado para Dreamcast e Playstation, traz todas as confusões e o humor do filme *A Fuga das Galinhas*, com desafios incríveis e ótimas piadas.

Seu objetivo principal na aventura é ajudar os personagens a escapar do galinheiro.

A boa notícia é que essas galinhas são bem espertas. Elas podem construir ferramentas para cortar as cercas, coletam itens para fazer disfarces e sabem se esconder como ninguém.

O visual do jogo é bem legal, com cenários cheios de detalhes que parecem de verdade.

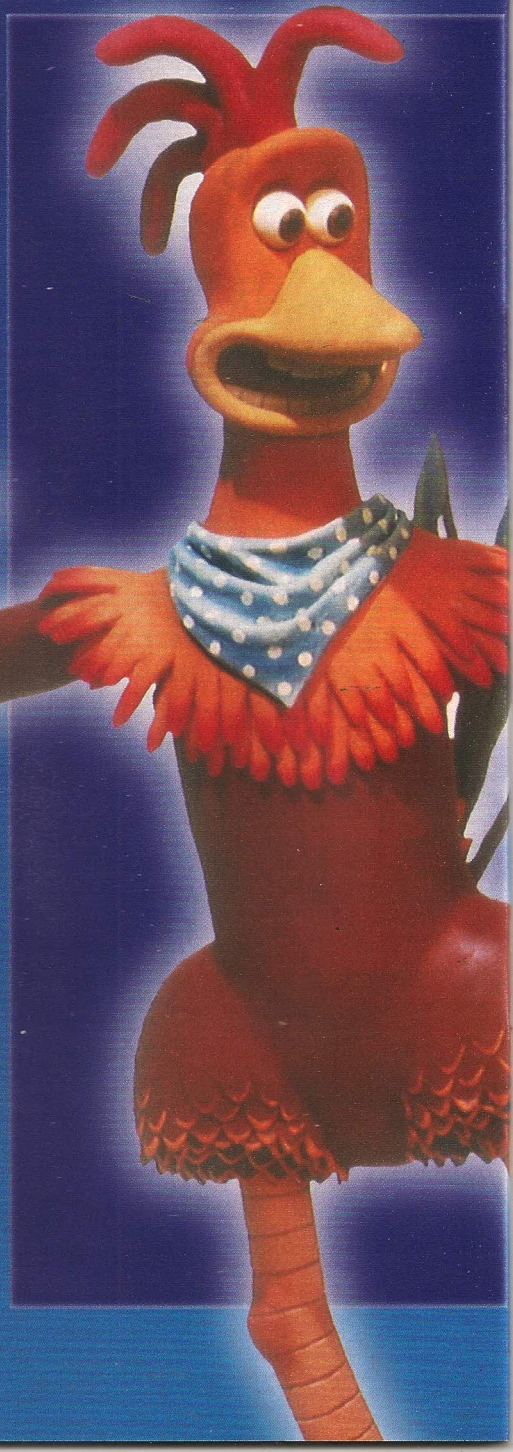
Além disso, a turma de massinha é bem divertida. Como no filme, há vários personagens e cada galinha tem seu estilo. Você encontra algumas de gravata e outras de colares de pérolas, sempre com muito charme. O destaque é Rock, um cara meio convencido que chega ao galinheiro e tem uma habilidade muito especial: ele sabe voar!

Estratégia e suspense

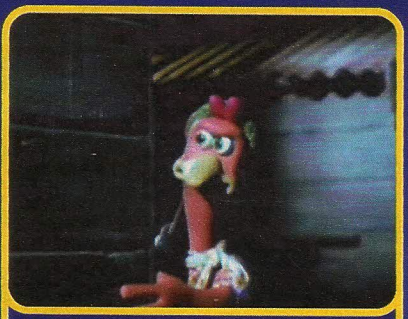
No começo, é quase impossível olhar para as galinhas do game sem rir. Mas, depois que você começa a jogar, acaba se envolvendo em uma história de espionagem e descobre que o game é emocionante.

Como o galinheiro é vigiado por cães ferozes, para tirar seu pessoal de lá você vai ter de executar com toda a atenção os planos elaborados por Ginger e pelo bonitão Rock, os dois cérebros do lugar.

Além da aventura principal, você vai encontrar vários minijogos e pode conquistar até medalhas de menção honrosa por seu desempenho.



no galinheiro



Os personagens são engraçados e sabem se esconder muito bem.

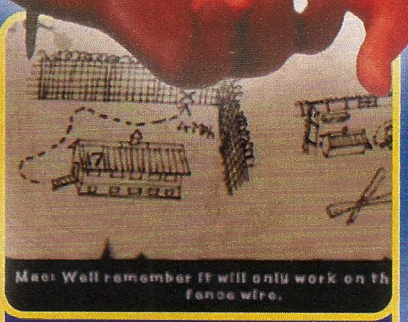
Planeje seu caminho: se ficar encurralado, você vai para a boca do cachorro.

Neste minijogo aperte B para alimentar as galinhas e A para pegar os ovos.

DICAS

- Os cães são muito ferozes e vão persegui-lo o tempo todo: ande sempre pelos cantos e fique camuflado.
- Não ande por lugares iluminados para não ser visto pelos guardas: eles também são bravos.
- Recolha objetos como vestidos, luvas e botas: eles são úteis para criar disfarces.
- Procure no jogo as figuras especiais, que podem ser vistas na casa número 1 na opção *View Picture Gallery*.

Fique atento: quando o radar ficar vermelho, é melhor você correr !



As galinhas criam planos de fuga elaborados e você tem de executá-los.

Para se livrar dos inimigos, esconda-se nas caixas ou nas botas que encontrar.

FOTOS: DIVULGAÇÃO

PASSATEMPO
Cadê?
Esta turma divertida resolveu brincar de navio pirata. Entre na brincadeira também e encontre os objetos em destaque.
Resposta na página 42.

JEAN GALVÃO

CAIA NA

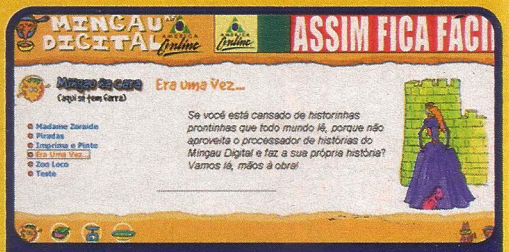
Quem gosta de contar e ouvir piadas pode

www.angela-lago.com.br

Neste site da escritora Angela Lago até o menu está cheio de brincadeiras. Procure explorar todas as áreas e, se você for fera em adivinhas, participe do concurso que escolhe as melhores charadas entre as enviadas pelos leitores. Outras opções, como *Tangolomango* e *Relógio da Catacumba*, também são divertidas.

www.divertudo.com.br

Uma das melhores opções deste site são as charadas com figuras para você decifrar. Tem também um montão de adivinhas que foram enviadas pelo pessoal que navega por ali. Se você participar mandando sugestões seu nome vai aparecer no site!



www.mingaudigital.com.br

A seção *Mingau na Cara* tem de tudo para quem quer dar risada. Comece pelas piadas (ou *Piradas*, como está no site). Depois, você pode brincar de inventar criaturas malucas no *Zoo Louco* e entrar no *Era uma vez...* para criar histórias sem pé nem cabeça.

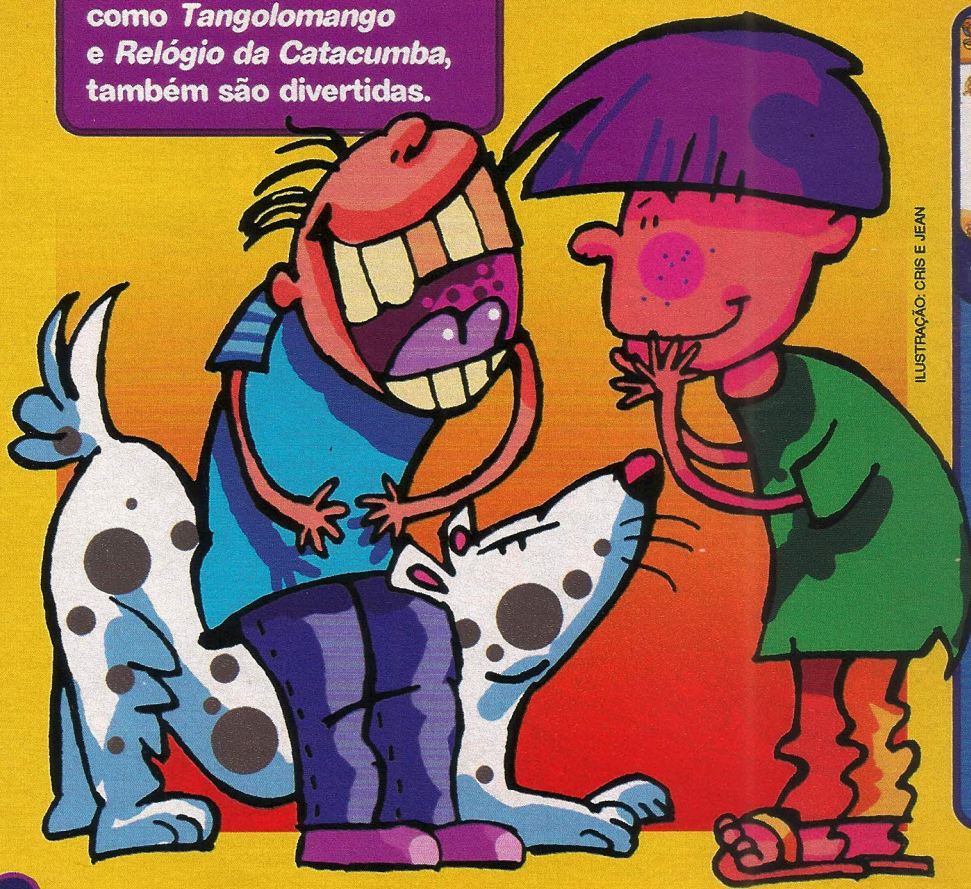


ILUSTRAÇÃO: CRIS E JEAN

GARGALHADA!

encontrar muita diversão na Internet.

www.tiogui.com.br

Você sabe o que mais pesa no mundo? E o que é inteiro, mas tem nome de pedaço, você sabe o que é? As respostas para essas e outras brincadeiras estão na parte de *Jogos e Adivinhas* deste site, que é perfeito para quem adora pegar os amigos com essas perguntinhas. Visite também opções diferentes como *Artes*, *Mágica* e *Astronomia*.

www.netds.com.br/kids/

Clique em *Divirta-se* para ver brincadeiras e piadinhas. Você pode escolher áreas como *O que é, o que é?* e outras diversões, como *Jogo da Velha*, *Dançarinos*, além de alguns jogos com animações bem legais.

www.terravista.pt/Mussulo/4951/

A página do *Clube do Cavalinho Malhado* tem jogos e algumas piadas, para você ler e ouvir ao mesmo tempo. Para escutar as gravações,você precisa ter no computador um programa chamado *Real Player* (há um link para você fazer o download do programa se necessário).

www.bugigangue.com.br/

Para conhecer os estranhos monstros Bugimons, clique na seção *Diversão* e depois em *Humor*. Na mesma área, você vai encontrar simpatias malucas e brincadeiras com filmes famosos, como *Guerra nas Estrelas* e *Missão Impossível*. Veja ainda as *Sombras*, que são imagens que parecem uma coisa mas, quando a luz se acende, são bem diferentes.

TUDO O QUE VOCÊ QUER SABER, NA REVISTA MAIS GOSTOSA DE LER.

CONTINUE COLECIONANDO AS FICHAS PARA SABER MAIS!

Semana que vem, você ganha mais duas:
uma sobre Ecossistemas e outra com tudo sobre
Televisão, Cinema e Vídeo.

Caso você tenha perdido alguma edição, solicite ao seu jornaleiro.

RECREIO
www.recreionline.com.br

Abril

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

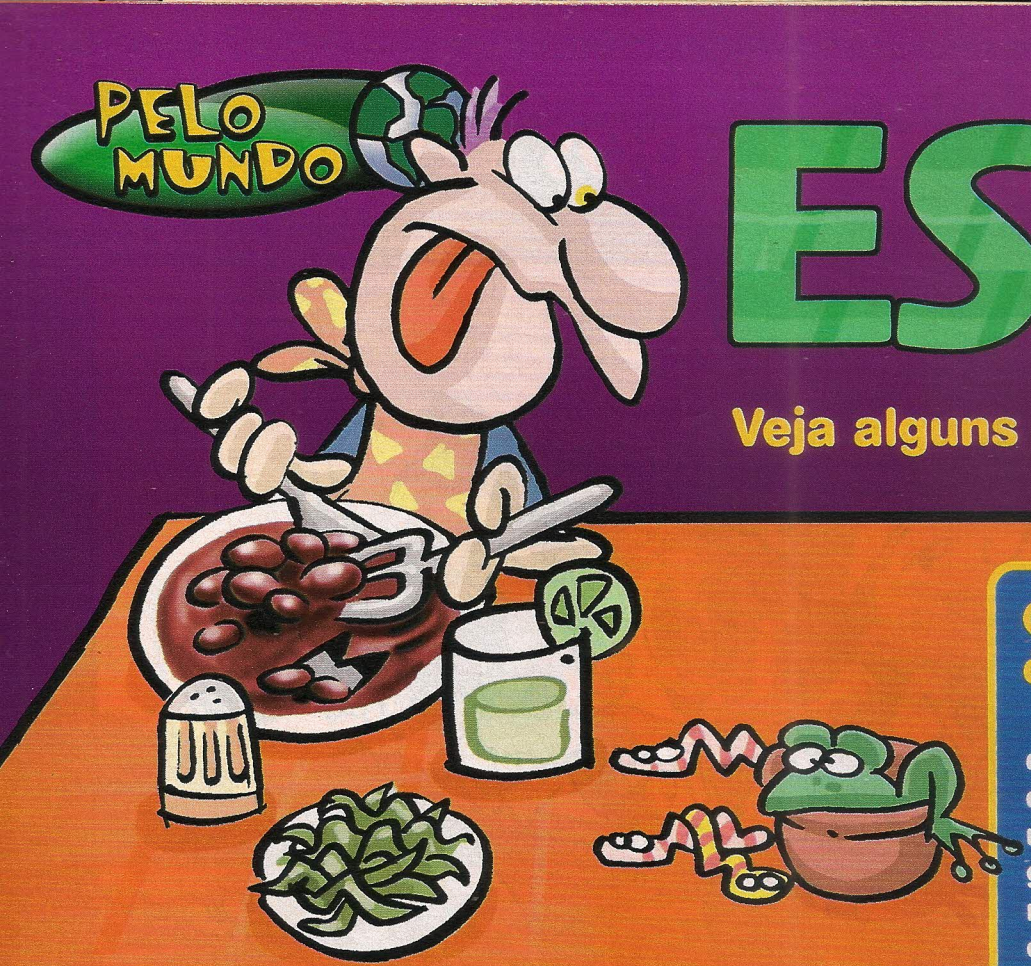
Resposta na página 42.

ATTÍLIO

PELO MUNDO

ESTÁ

Veja alguns pratos esquisitos,



Cobras, formigas, grilos, escorpiões e gafanhotos. Você está pensando que esses são os ingredientes de uma terrível poção preparada por alguma bruxa? Que nada! São só ingredientes que certos povos adoram.

Pode parecer assustador alguém comer coisas tão esquisitas. Mas existem estrangeiros que também acham estranho pratos brasileiros como a feijoada, que tem pé e orelha de porco. Até um simples bife com batatas fritas, que quase todo mundo gosta, seria uma refeição terrível na Índia, onde a vaca é um animal sagrado.

Ou seja, o que cada povo come depende dos seus costumes e dos ingredientes que eles têm para criar suas receitas. Há alguns insetos, por exemplo, muito ricos em proteínas. É claro que ninguém vai sair por aí catando bichinhos para comer, mas há cozinheiros que sabem preparar pratos que você nunca ia querer experimentar.

Por isso, antes de fazer cara feia para qualquer coisa diferente que sua mãe coloca no seu prato, dê só uma olhada nas comidas que algumas pessoas juram ser uma delícia!

O melhor é o ninho

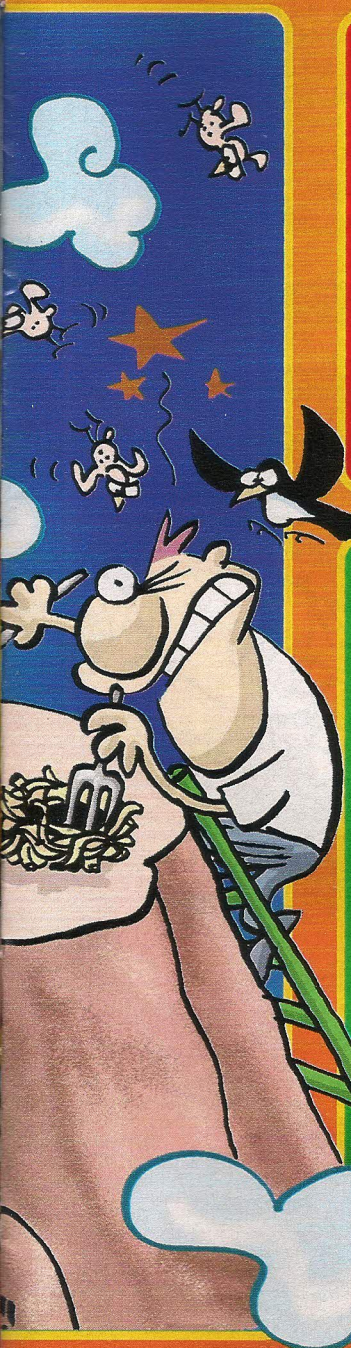
Em alguns países da Ásia, as andorinhas dão o ingrediente de um prato que faz muita gente ficar com água na boca. O curioso é que essa comida tão especial não é feita com o pássaro nem com os seus ovos. O que o pessoal gosta de comer são os ninhos que essa ave constrói com a saliva!

Algumas pessoas acreditam que a sopa feita com a casa das andorinhas ajuda as crianças a crescer.

CONSULTORA GASTRONÔMICA: HELOÍSA BACELLAR

SERVIDO?

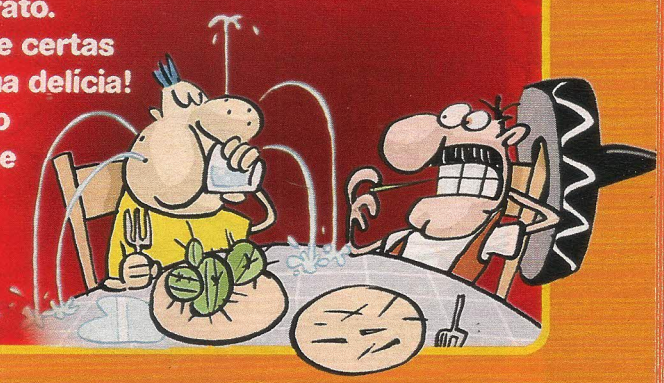
que fazem sucesso em outras partes do mundo.



Cuidado com os espinhos!

Olhando para um cacto, você não vai sentir vontade de colocá-lo no prato. Mas no México muita gente come certas espécies dessa planta e acha uma delícia!

É claro que, primeiro, é preciso tirar os espinhos para ninguém se machucar. Algumas pessoas gostam de comê-lo cru, mas também dá para fazer sopa, misturar com ovos e até rechear.



Pequenos e crocantes

Que tal comer um insetinho? Pois, no México, é comum servir grilos fritos como petisco. E, nos Estados Unidos, existe um pirulito com esse inseto no meio.

Já quem for para a Ásia pode experimentar, em alguns países, pratos com formigas, besouros e até escorpiões.

Se você acha que essas coisas só existem longe daqui, saiba que o costume de comer as rainhas dos formigueiros já existia entre os índios e, até hoje, elas são servidas puras ou com farinha em lugares como o Vale do Paraíba, no interior de São Paulo.

ILUSTRAÇÃO: JEAN GALVÃO

QUE TERRA DELICIOSA!

Aprenda a fazer uma sobremesa bem diferente, que vai surpreender todo mundo.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 lata de leite condensado
- 2 colheres de sopa de chocolate em pó
- 1 colher de sopa de manteiga
- bolachas de chocolate sem recheio
- uvas passas
- amêndoas em lascas
- hortelã

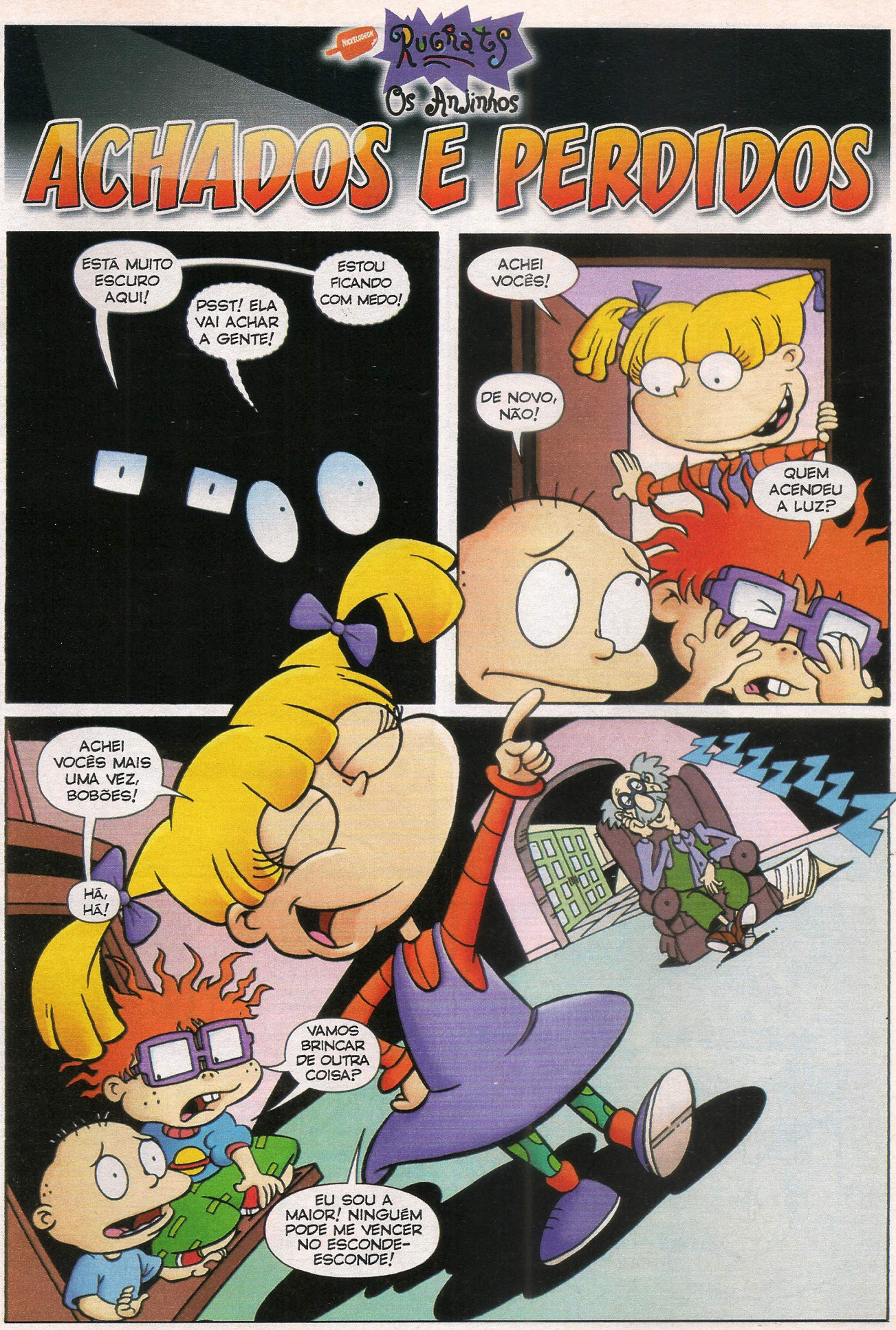
Em uma tigela grande e alta, que pode ir ao microondas, misture o leite condensado e o chocolate em pó para fazer a massa de brigadeiro.

Deixe a mistura no microondas por dois minutos, na potência máxima. Desligue e peça a um adulto para retirá-la do forno. Mexa bem e coloque no microondas por mais dois minutos. Junte a manteiga à massa e deixe mais um minuto no forno.

Distribua a massa de brigadeiro em pratinhos. Amasse as bolachas de chocolate e jogue o pó em cima do brigadeiro. Faça "insetinhos" enfiando lascas de amêndoas nas uvas passas e use as folhas de hortelã para a grama.

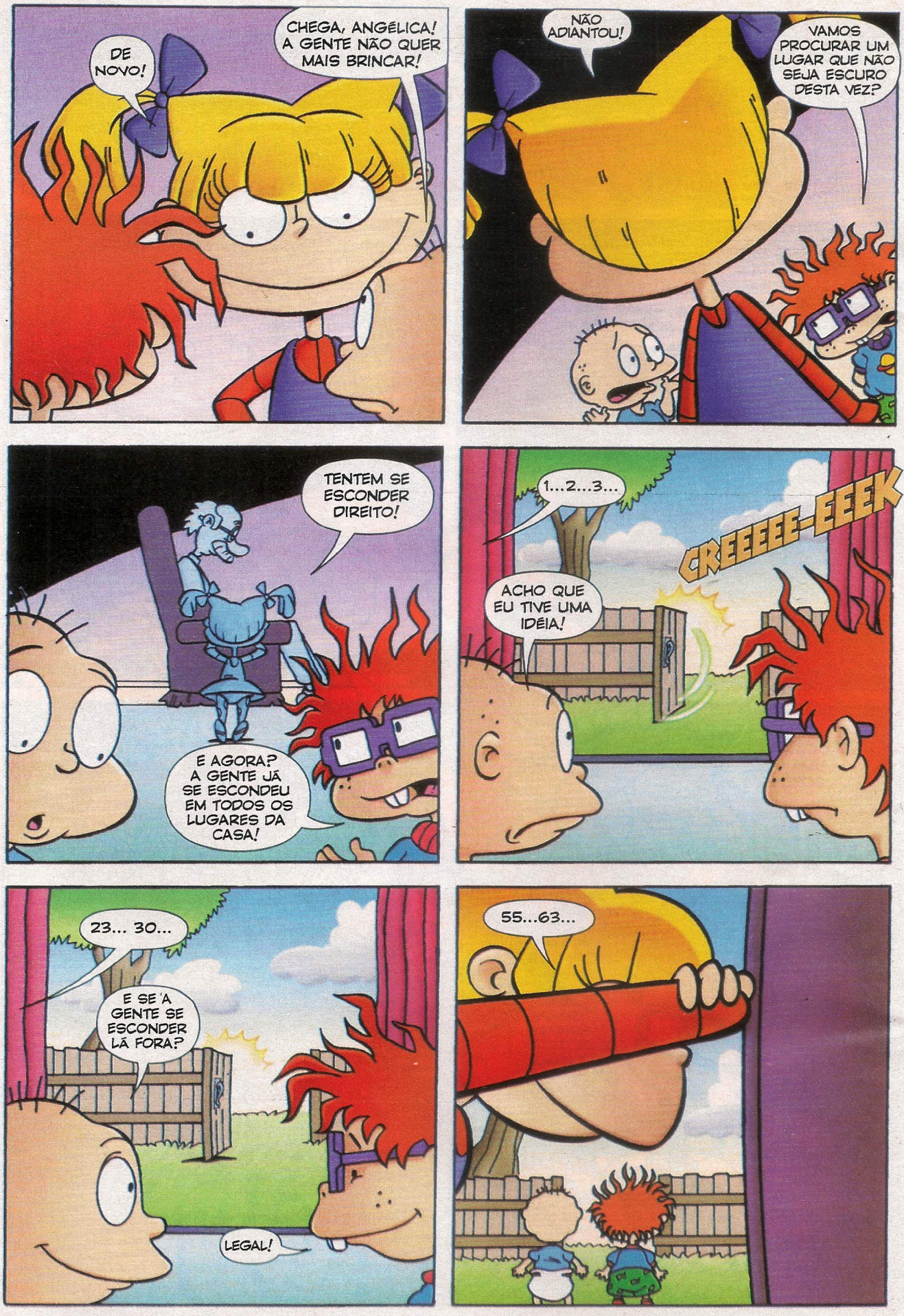
FOTO: LEO FELTRAN ILUSTRAÇÃO: JEAN GALVÃO

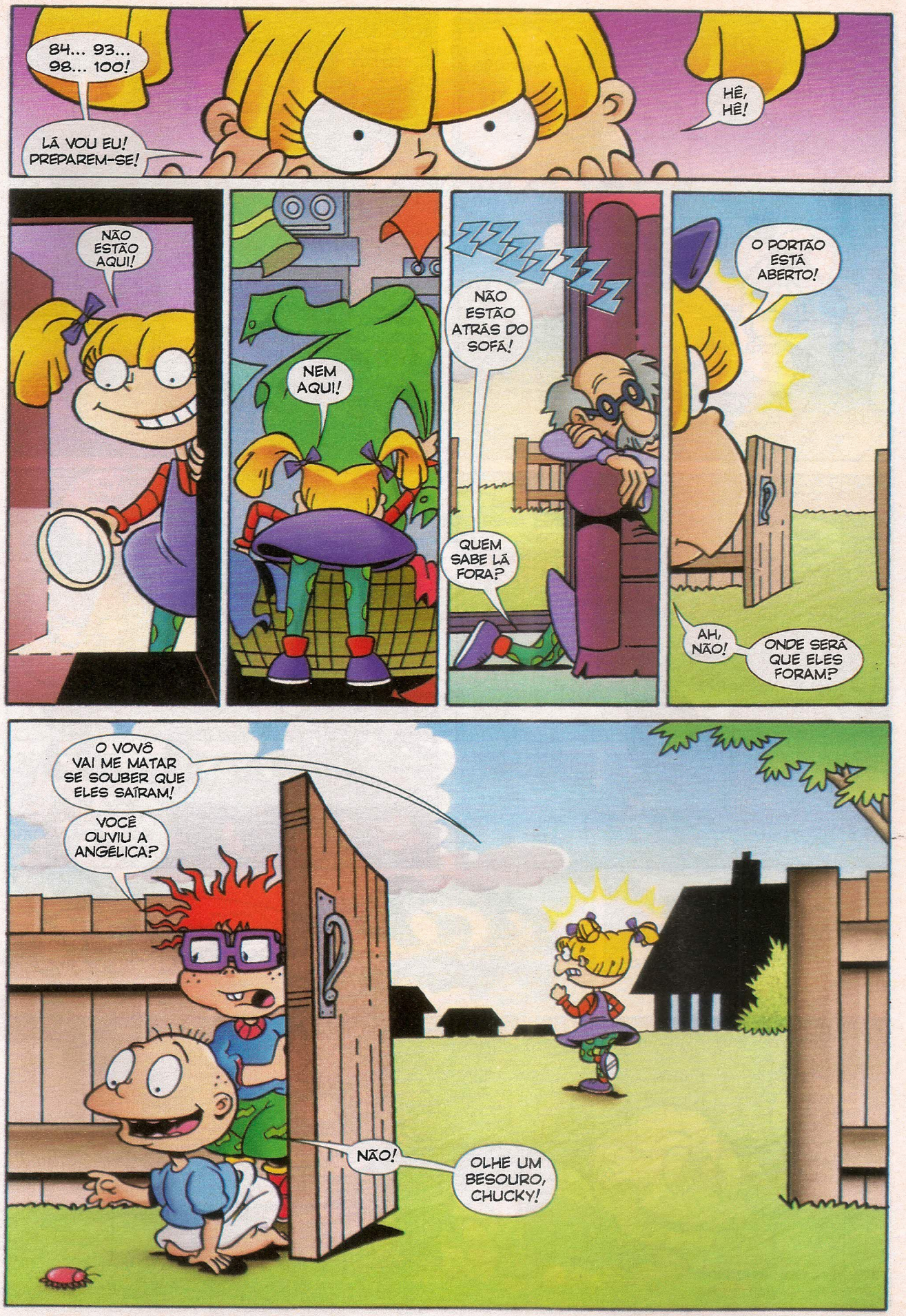
CONSULTORIA: HELOISA BACELLAR, CONSULTORA GASTRONÔMICA



COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

O ENDEREÇO DA DIVERSÃO E DA BRINCADEIRA NA INTERNET: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

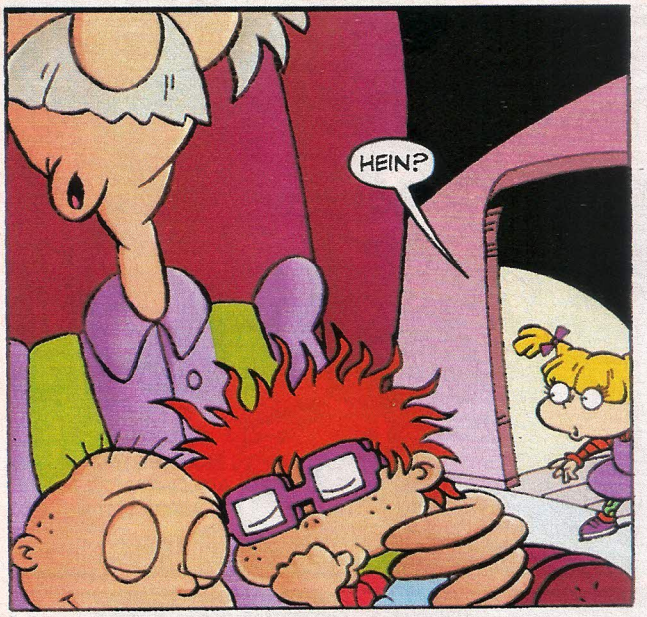

CHEGA, ANGÉLICA! A GENTE NÃO QUER MAIS BRINCAR!
DE NOVO!
NÃO ADIANTOU!
VAMOS PROCURAR UM LUGAR QUE NÃO SEJA ESCURO DESTA VEZ?
TENTEM SE ESCONDER DIREITO!
E AGORA? A GENTE JÁ SE ESCONDEU EM TODOS OS LUGARES DA CASA!
1...2...3...
CREEEEE-EEEK
ACHO QUE EU TIVE UMA IDÉIA!
23... 30...
E SE A GENTE SE ESCONDER LÁ FORA?
LEGAL!
55...63...

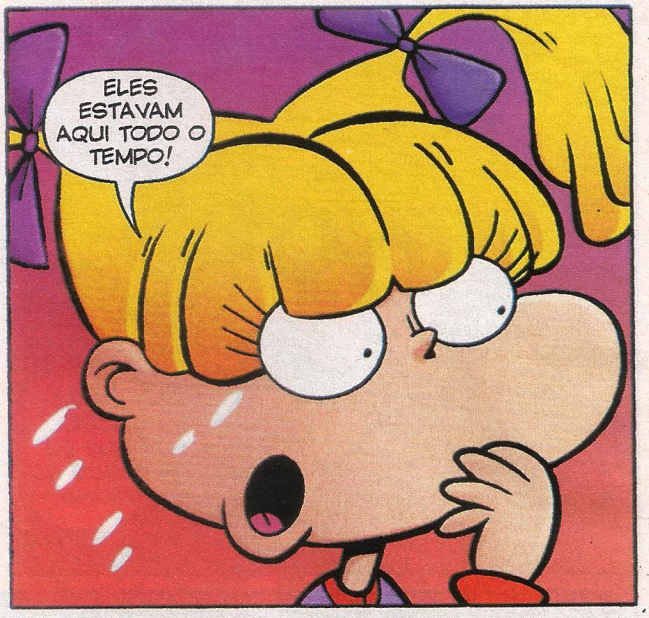


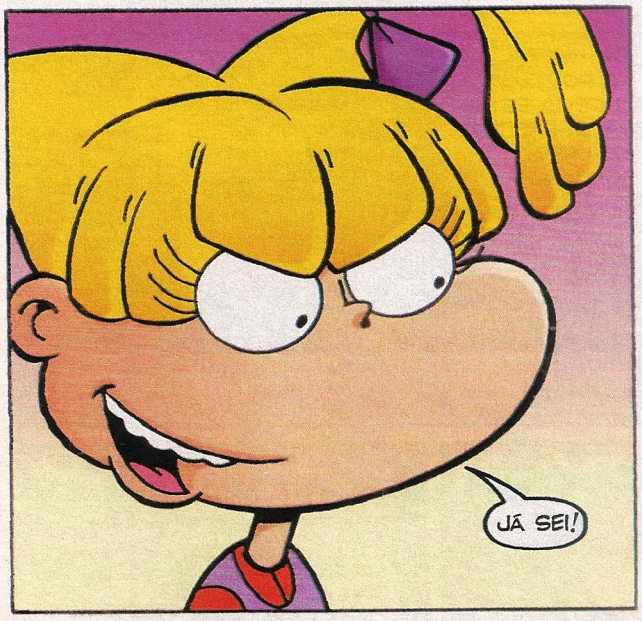
MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

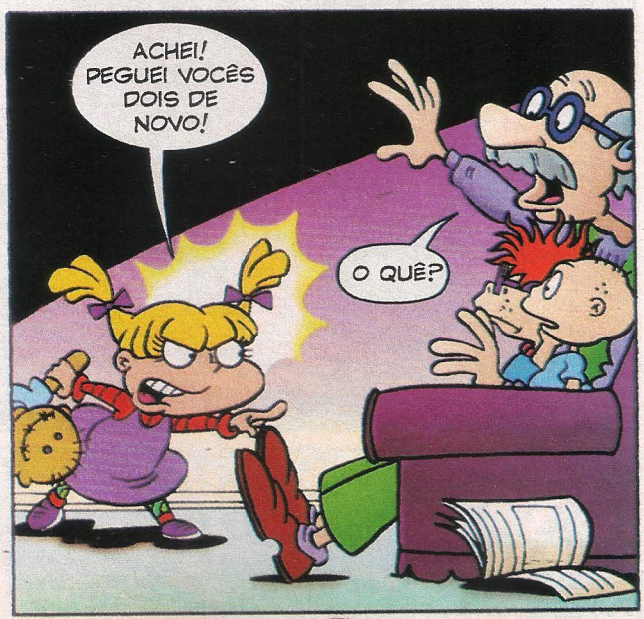
E AGORA?
ONDE ELES SE METERAM?
NÃO ESTÃO AQUI!
EI! O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO?
AAA-WAAAAAH!
NEM AQUI!
RRRRRRRRRRRR
SNOO
VOCÊ VIU OS MENINOS POR AÍ, SUSIE?
A GENTE ESTAVA BRINCANDO E ELES SUMIRAM... AONDE VOCÊ ACHA QUE PODEM TER IDO?
NÃO SEI!
MAS, SE VOCÊ NÃO ACHAR OS DOIS, O VOVÔ VAI FICAR UMA FERA!
CHUCKIE!
TOMMY!
APAREÇAM, SEUS GRANDES BOBÕES!
EU NUNCA TINHA VISTO UM BICHO ASSIM!
OLHE ESTA CENTOPÉIA, ENTÃO!

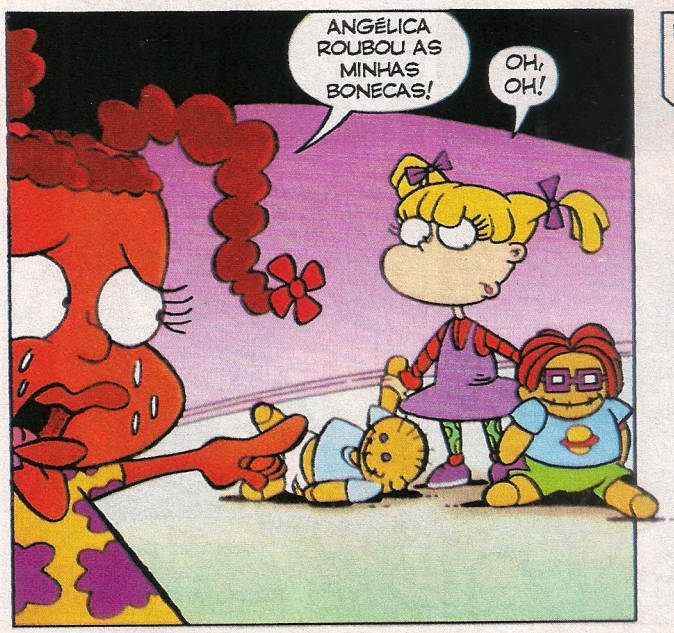
FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


HEIN?


ELES ESTAVAM AQUI TODO O TEMPO!


JÁ SEI!


ACHEI! PEGUEI VOCÊS DOIS DE NOVO!
O QUÊ?


ANGÉLICA ROUBOU AS MINHAS BONECAS!
OH, OH!

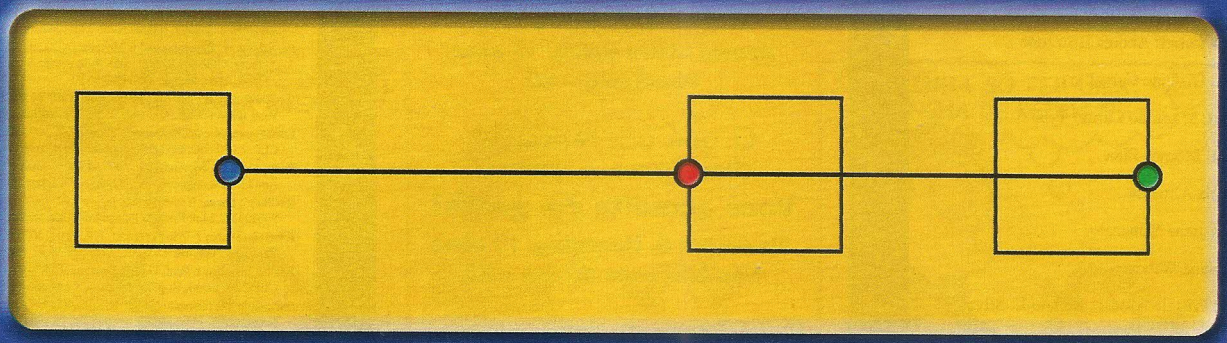
NÓS VAMOS TER UMA CONVERSA, MOCINHA!
O QUE DEU EM VOCÊ PRA GRITAR ASSIM E PEGAR AS BONECAS DA SUSIE?
MAS A GENTE ESTAVA BRINCANDO DE ESCONDE-ESCONDE!
FIM

PASSATEMPO

OLHE DE NOVO

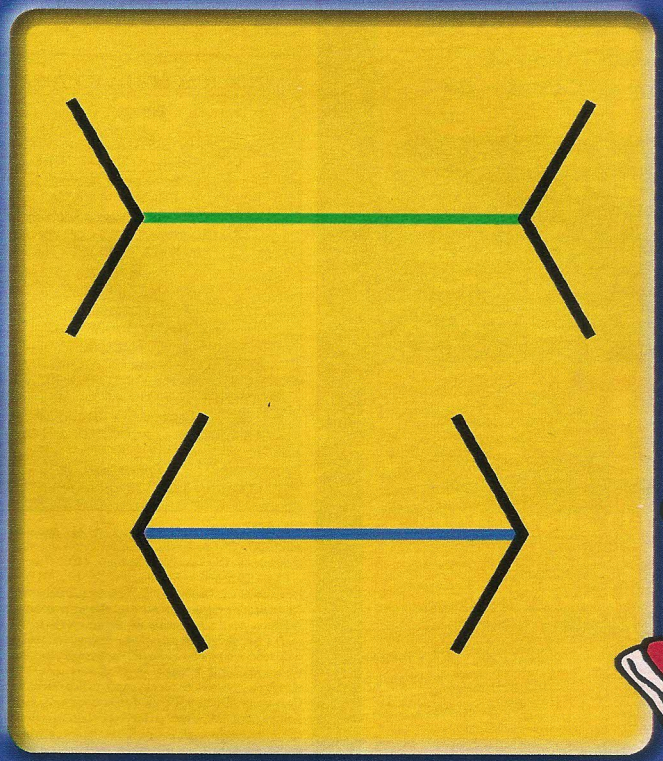
As coisas nem sempre são o que parecem. Observe os desenhos e tente responder às perguntas abaixo. Você vai ter uma surpresa!

Qual distância é maior? A distância do ponto azul ao vermelho ou a distância do ponto vermelho ao verde?

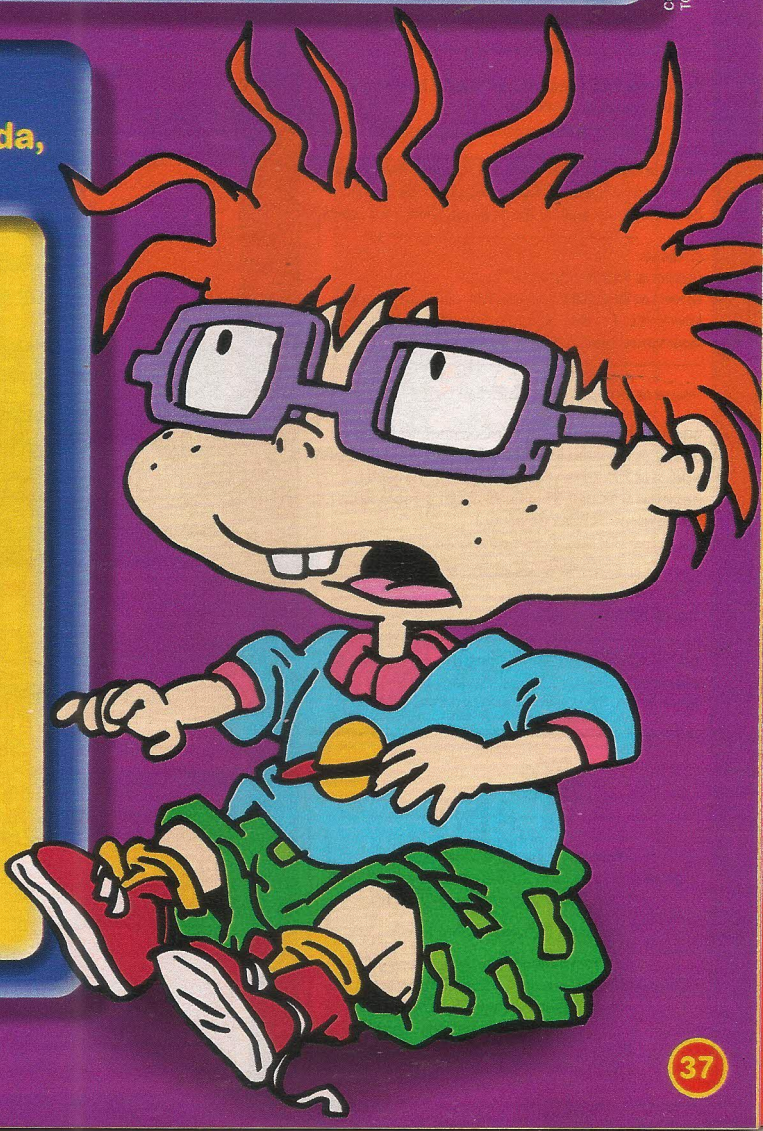


Resposta: As distâncias são iguais.

Você consegue dizer qual das duas linhas abaixo é mais comprida, a linha verde ou a linha azul?



Resposta: As linhas verde e azul têm o mesmo comprimento.



COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico

Diretor de Operações: Antonio Godoy da Silva
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Eduardo F. de Oliveira

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Ronaldo Testa (games), Ana Paula Figueiredo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Circulação: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Como se faz para secar um elefante no varal?

Deixe ele bem bravo e, quando ele pular de raiva, coloque o prendedor.

Fernanda Pedroso, 12 anos
Jundiaí – SP

O que a mamãe-vampiro disse para o filho?

Toma logo sua sopinha antes que coagule.

Aymée Meira Rolim, 10 anos
São Paulo – SP

O que um fantasma disse para o outro?

Você acredita em gente?

Alexandre S. Neutzling, 10 anos
São Lourenço do Sul – RS

Como se faz para passar o tempo?

Adiante o relógio.

Anaí Gomes, 11 anos
Belém – PA

Qual o mês mais curto que existe?

Maio (que só tem 4 letras).

André Toledo, 10 anos
São Bernardo do Campo – SP

Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolengo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml. telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Ltda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Ltda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 44 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade no estoque): solicite através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

IVC

tirinhas!

Os bichos por Roger Bollen

© Tribune Media Services/Interc. Press

Garfield por Jim Davis

© Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

Sherman por Jim Toomey

© King Features Synd./Interc. Press

Peanuts por Charles Schulz

© United Features Synd./Interc. Press

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas,
7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Este é o Vinícius Ramirez, de 10 anos, e sua prima Giovanna, de 3 meses. Para ele, a revista deveria ter caça-palavras e cruzadinhas.
Santo André – SP

Oi!
Queria que vocês fizessem uma matéria sobre a 1ª Guerra Mundial. Mil beijocas!
Bruno de Oliveira Reis
São Paulo – SP

Este Mickey caprichado foi feito pela Bruna S. Marim, de 10 anos. Ela adorou as tatuagens do *Digimon*.
São Bernardo do Campo – SP

A Tamiles Oliveira Ferreira, de 10 anos, é fã da RECREIO.
Camaçari – BA

Olá, RECREIO!
Somos digimaníacas e nossos personagens preferidos são o Palmon, o Salomon e o Patamon. Gostaríamos que vocês publicassem outro especial de piadas.
Lissia e Glória
Curitiba – PR

A turma da 3ª série da escola Rui Barbosa fez a experiência do vulcão e a do formigueiro, publicadas na RECREIO. Na foto estão David da Silva, Isabelle Souza e Larissa França, alguns alunos da classe.
Santos – SP

Este desenho foi feito pelo José Márcio H. Maia. São Paulo - SP

Olá, pessoal! Gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre tucanos e também publicassem quadrinhos de *Dexter* e da *Vaca e o Frango*.
Lucas de Castro Lobo
Fortaleza – CE

O João Paulo de Oliveira, de 10 anos, fez o desenho do Taí.
Ouroeste – SP

Estes são os irmãos Thayla e Rickardo Gomes Júnior. Eles adoram animais e curtem muito as curiosidades da revista.
Fortaleza – CE

A Mirella Botelho de Lisboa desenhou este Pooh para a revista.
Salvador – BA

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Oi!
O que mais gosto na revista é o Cadê? e a *Cena Maluca*. Já fiz vários trabalhos de escola pesquisando na RECREIO.

Iago Augusto Feitosa, 7 anos
Volta Redonda – RJ

A Paula Rabel Dilli fez esta Mônica.
Laranjeiras do Sul – PR

DESAFIO

O que será?

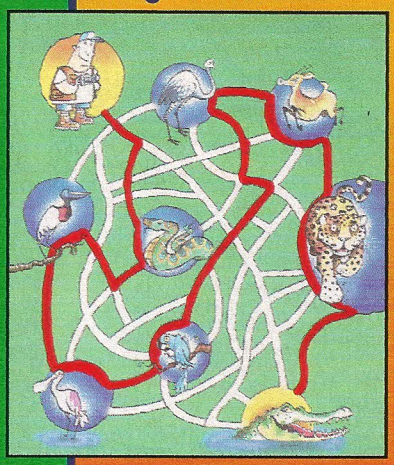
Ele não fala, mas muita gente fala com ele.

TONY SOTNE

Resposta: telefone.

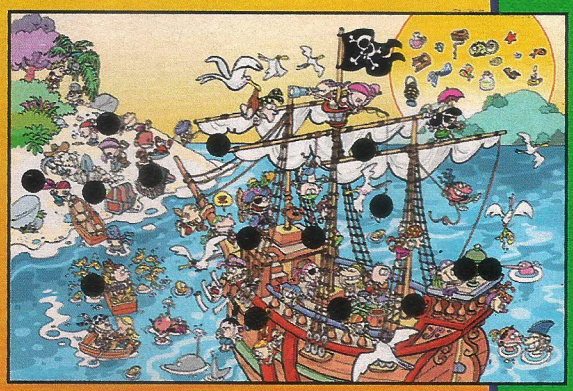
SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 13



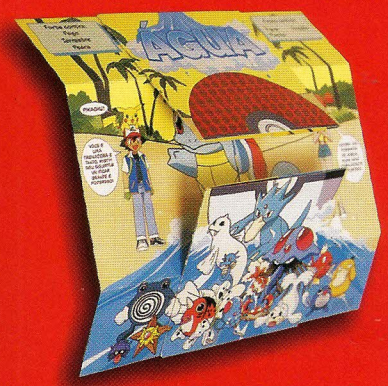
Página 19

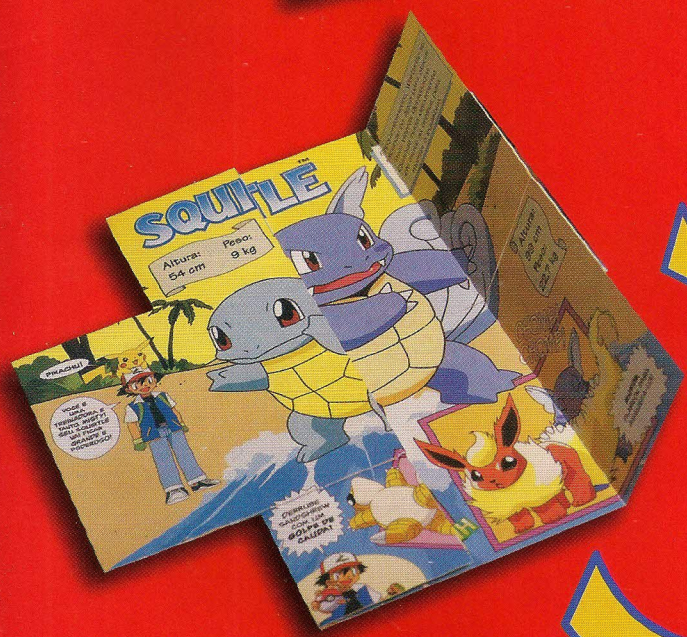
Página 22



Página 27

Veja seu Pokémon evoluir!

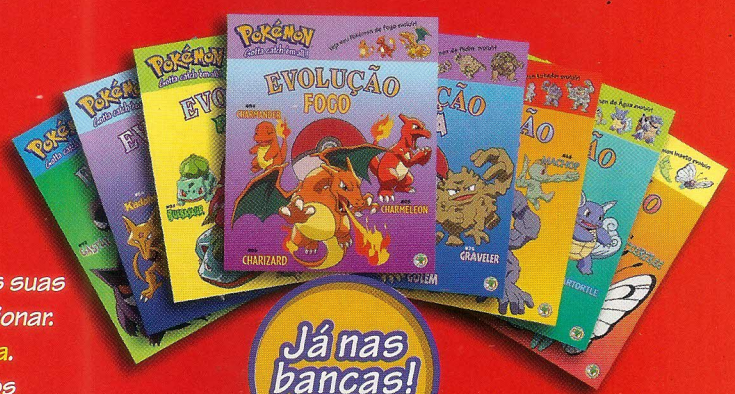




Coleção Evolução

Pokémon

Pegue todos e colecione!



A coleção Evolução traz seus Pokémon preferidos em todas as suas evoluções. São 8 livros interativos para você ler, brincar e colecionar. Fogo, Planta, Água, Inseto, Psíquico, Lutador, Pedra e Fantasma. A cada dobra, você vai descobrir uma nova fase da evolução dos monstrinhos e saber tudo sobre os seus poderes e armas. Pegue todos e colecione. Você vai se tornar um verdadeiro mestre Pokémon!

Já nas bancas!

EDITORA Abril

WG PROPAGANDA

Notícias do Espaço

com o Bocão

Royal®

Lanchonete

Todos os alienígenas adoram a Gelatina Royal Espacial.

Royal

Veja na lanchonete desta estação espacial. Aqui ela é servida de várias formas diferentes.

Esse pessoal que vem de Zihoac come a gelatina pela orelha.

Ouviu só que delícia esse sabor de Lua de Cristal?

Já a galera de Fabur prefere absorver sua gelatina pela pele.

A Gelatina Royal Espacial chegou no planeta Terra. Também nos sabores Planeta Vermelho e Via Láctea. Aproveite que você é terráqueo.

Royal

Gelatina

Lua de Cristal